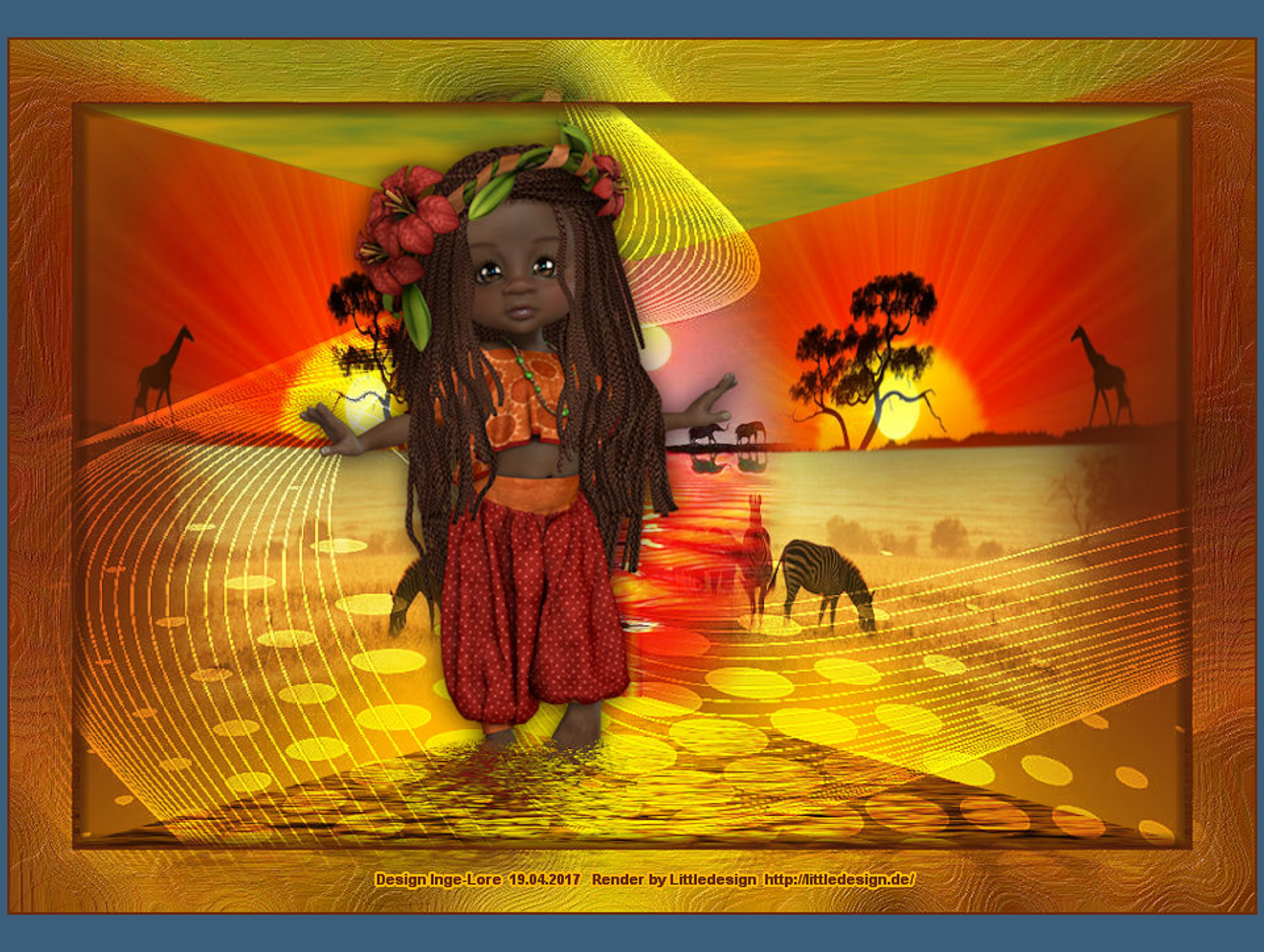
Startseite
Tutoriale
Animationen 1
Animationen 2
Animationen 3
Animationen 4
Signtags 1
Signtags 2
Signtags 3
Signtags 4
Signtags 5
Blends
Letter
Umgeschriebene Tutoriale
PhotoShop 1
PhotoShop 2
PhotoShop 3
PhotoShop 4
PhotoImpact 1
PhotoImpact 2
PhotoImpact 3
Übersetzungen
Andre 1
Andre 2
Andre 3
Andre 4
Anesia 1
Annarella 1
Annarella 2
Animabelle 1
Animabelle 2
Animabelle 3
Animabelle 4
Animabelle 5
Azalee 1
Azalee 2
Azalee 3
Barbara
Belinda 1
Bijounet
Bijounet 2
Carine 1
Carine 2
Catrien 1
Catrien 2
Ceylan 1
Cloclo 1
Cloclo 2
Cloclo 3
Cloclo Weihnachten
Colybrix 1
Corinne 1
Denise
Domie 1
Edith 1
Edith 2
Eglantine 1
Eglantine 2
Elise 1
Evalynda
Franie Margot 1
Franie Margot 2
Franie Margot 3
Franie Margot 4
Franie Margot Weihnachten
Jille
Graph Sabine 1
Katinka
Kamil 1
Karamella 1
Kathania 1
Lady Graph 1
Lady Graph 2
Lady Graph Weihnachten
Libellule 1
Lily 1
Lola 1
Malacka 1
Malacka 2
Malacka 3
Malacka 4
Matou 1
Matou 2
Matou 3
Matou 4
Mieke 1
Mieke 2
Mieke 3
Mieke 4
Mieke 5
Mieke 6
Mieke Weihnachten 1
Mieke Weihnachten 2
Mentali 1
Mineko 1
Mineko 2
Mineko 3
Mineko 4
Mineko 5
Nicole 1
Nicole 2
Nicole 3
Nicole 4
Noisette 1
Noisette 2
Noisette 3
Noisette 4
Noisette 5
Poushka
Rose de Sable 1
Rose des Sables 2
Soxikibem
Sweety 1
Sweety 2
Sweety 3
Tesy 1
Tine 1
Tine 2
Valy 1
Valy 2
Valy 3
Valy Weihnachten
Womanence 1
Yedralina 1
Yedralina 2
Yedralina 3
Zane
Zane 2
Ostern
Ostern 2
Weihnachten
Weihnachten 2
Weihnachten 3
Weihnachten 4
St. Patricksday
Wie erstelle ich so eine HP

Bijounet > Africa


Design Inge-Lore 19.04.2017 Render by Littledesign http://littledesign.de/

Africa

Inge-Lore 19.04.2017

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Bijounet übersetzt,

ihre schöne Seite findest du hier

Merci Edith de ce que je peux traduire vos beaux tutoriaux.

Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Bijounet,

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an LittleDesign für die schöne Personentuben.

Ich habe das Tutorial mit PSP X7 gebastelt,

aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.

****

Hier sind meine Tutoriale registriert

****

Hier werden meine Tutoriale getestet

****

Plugins

Andromeda--Perspective
Flaming Pear--Flood
MuRa's Meister--Cloud
Mehdi--Wavy Lab 1.1

****

Material oder HIER

du brauchst noch
Hintergrundtube
Personentube
meine ist von LittleDesign und du bekommst sie HIER

****

Vorwort !!

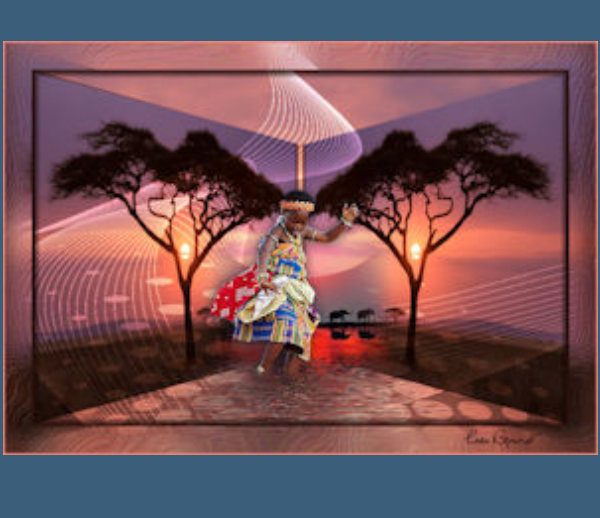
Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei *Alle Ebenen angepaßt*,
andernfalls schreibe ich es dazu.

****

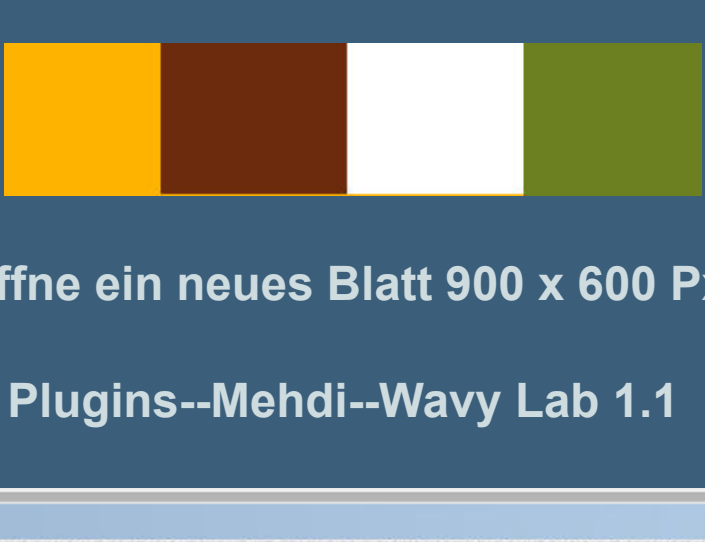
Hier gehts zum Originaltutorial



Punkt 1

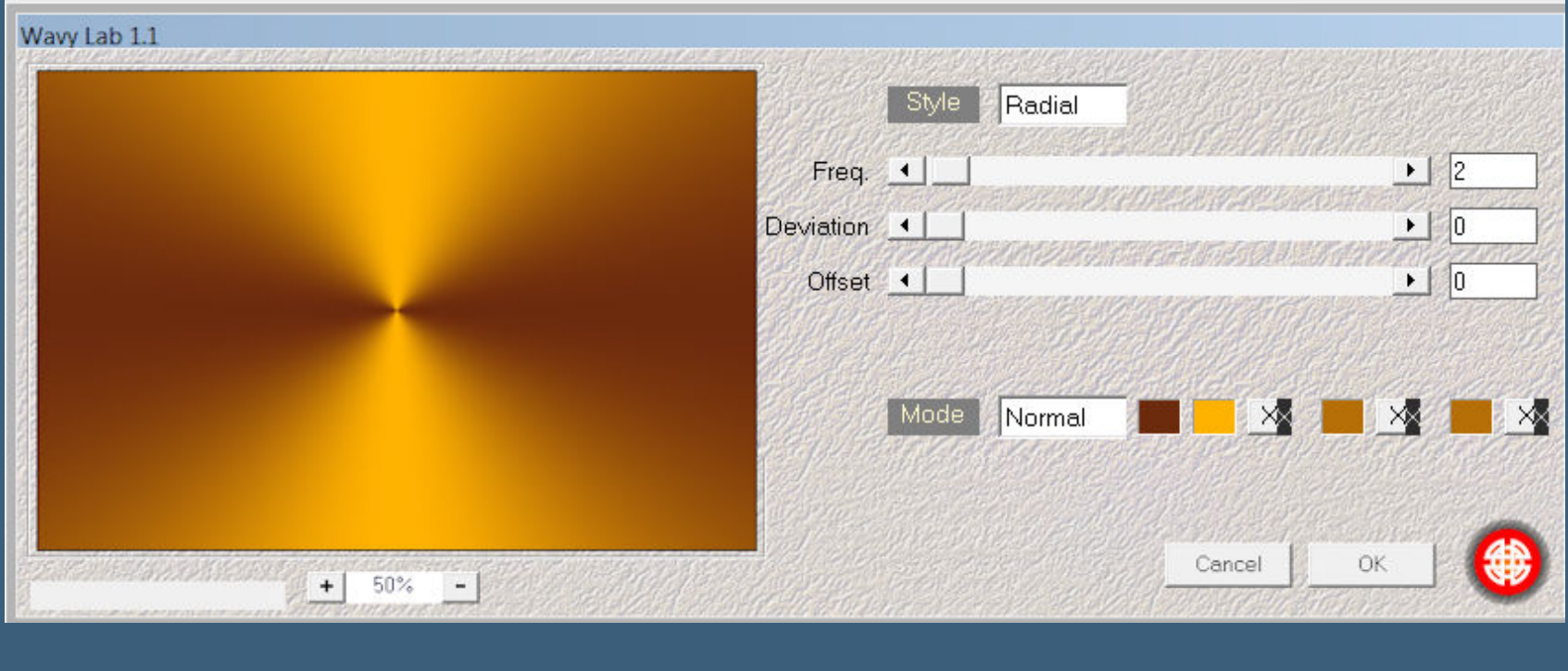
Schiebe die Selectionen in den Auswahlordner.

Such dir aus deinen Tuben 4 Farben,das sind meine.



Öffne ein neues Blatt 900 x 600 Px

Plugins--Mehdi--Wavy Lab 1.1


Wavy Lab 1.1
50%
Cancel
OK

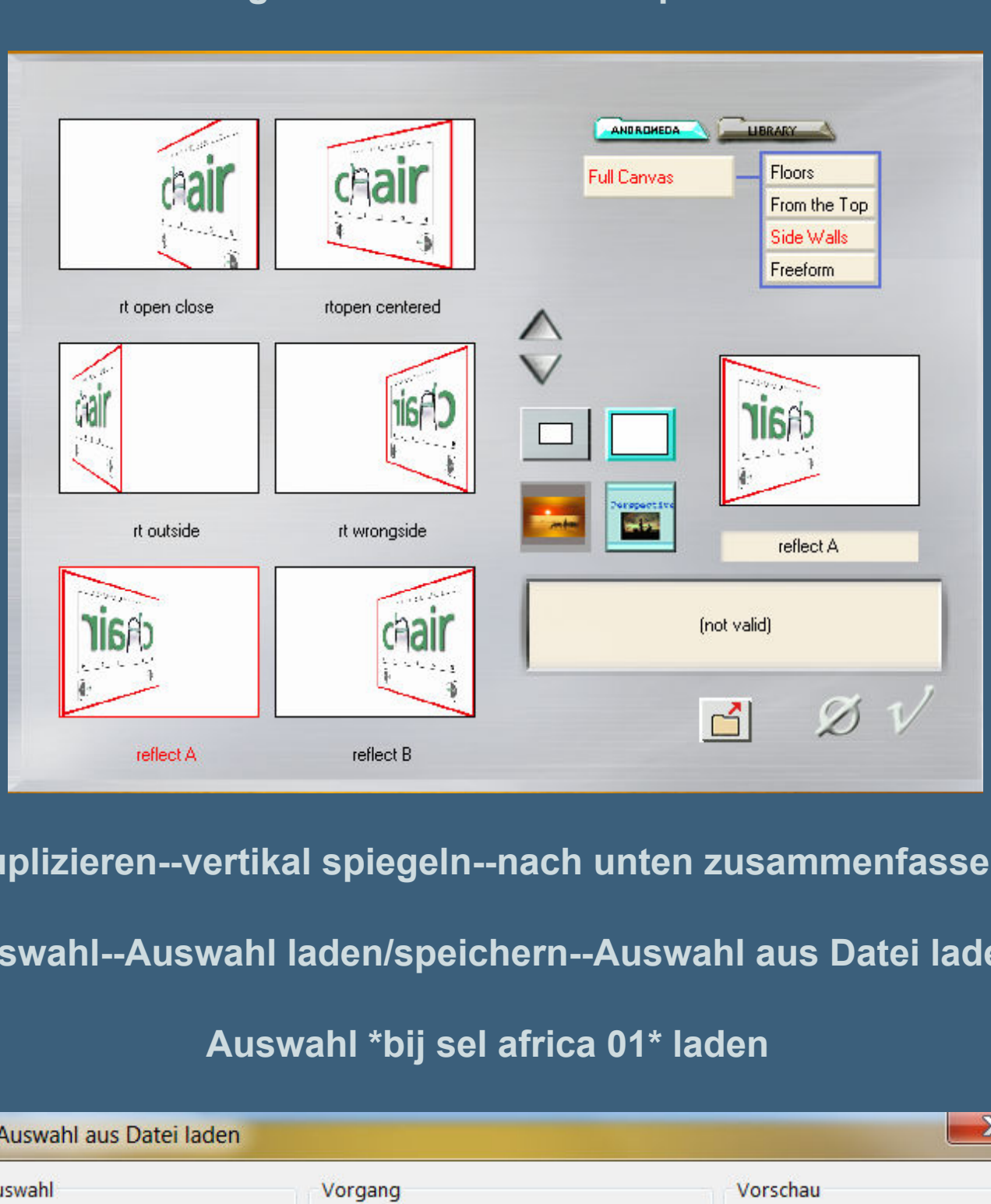
Style: Radial
Freq: 2
Deviation: 0
Offset: 0
Mode: Normal

Ebene duplizieren--Auswahl alles--kopiere deine Hintergrundtube

einfügen in die Auswahl--Auswahl aufheben.

Punkt 2

Plugins--Andromeda--Perspective

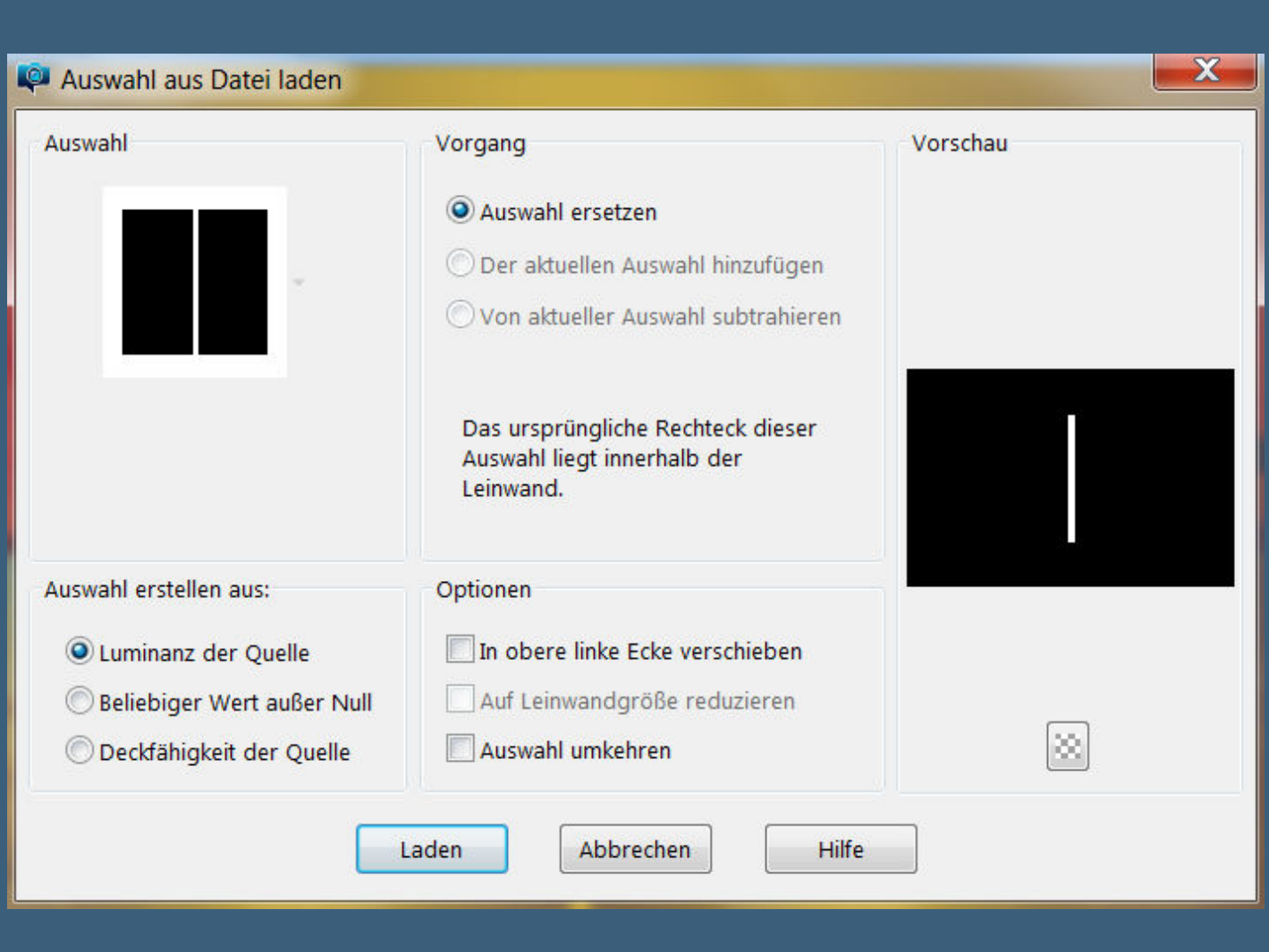

it open close
itopen centered
it outside
it wrongside
reflect A
reflect B
Floors
From the Top
Side Walls
Freeform
(not valid)

Full Canvas
Side Walls
reflect A

duplizieren--vertikal spiegeln--nach unten zusammenfassen

Auswahl--Auswahl laden/speichern--Auswahl aus Datei laden

Auswahl *bij sel africa 01* laden


Auswahl aus Datei laden
Auswahl
Vorgang
Vorschau
Auswahl erstellen aus:
Optionen
Laden
Abbrechen
Hilfe

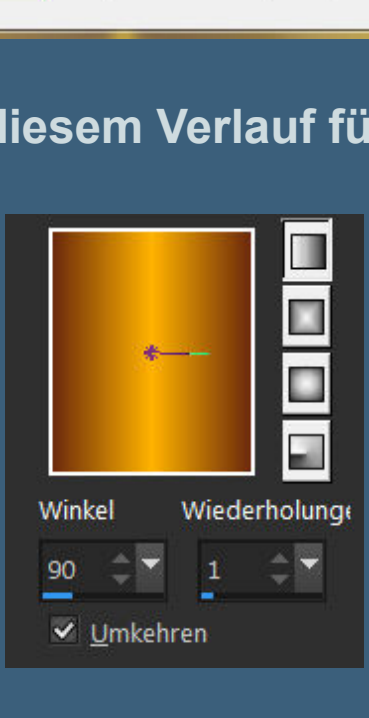
● Auswahl ersetzen
○ Der aktuellen Auswahl hinzufügen
○ Von aktueller Auswahl subtrahieren

Das ursprüngliche Rechteck dieser Auswahl liegt innerhalb der Leinwand.

● Luminanz der Quelle
○ Beliebiger Wert außer Null
○ Deckfähigkeit der Quelle

☐ In obere linke Ecke verschieben
☐ Auf Leinwandgröße reduzieren
☐ Auswahl umkehren

mit diesem Verlauf füllen


Winkel
Wiederholungen

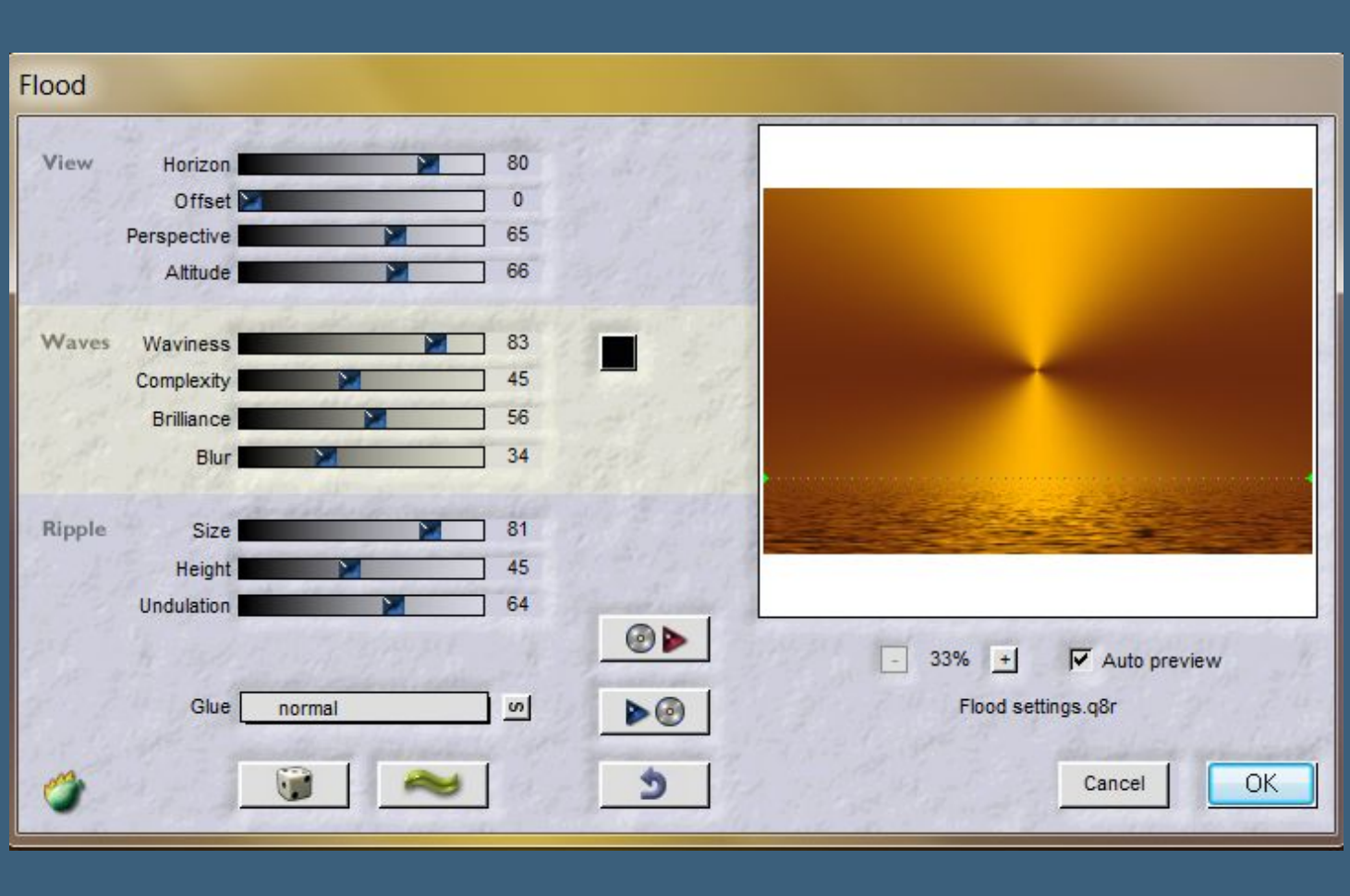
Winkel: 90
Wiederholungen: 1
☑ Umkehren

Auswahl aufheben.

Punkt 3

Geh auf Raster 1

Plugins--Flaming Pear--Flood


Flood
View
Waves
Ripple
33%
Auto preview
Flood settings.q8r
Cancel
OK

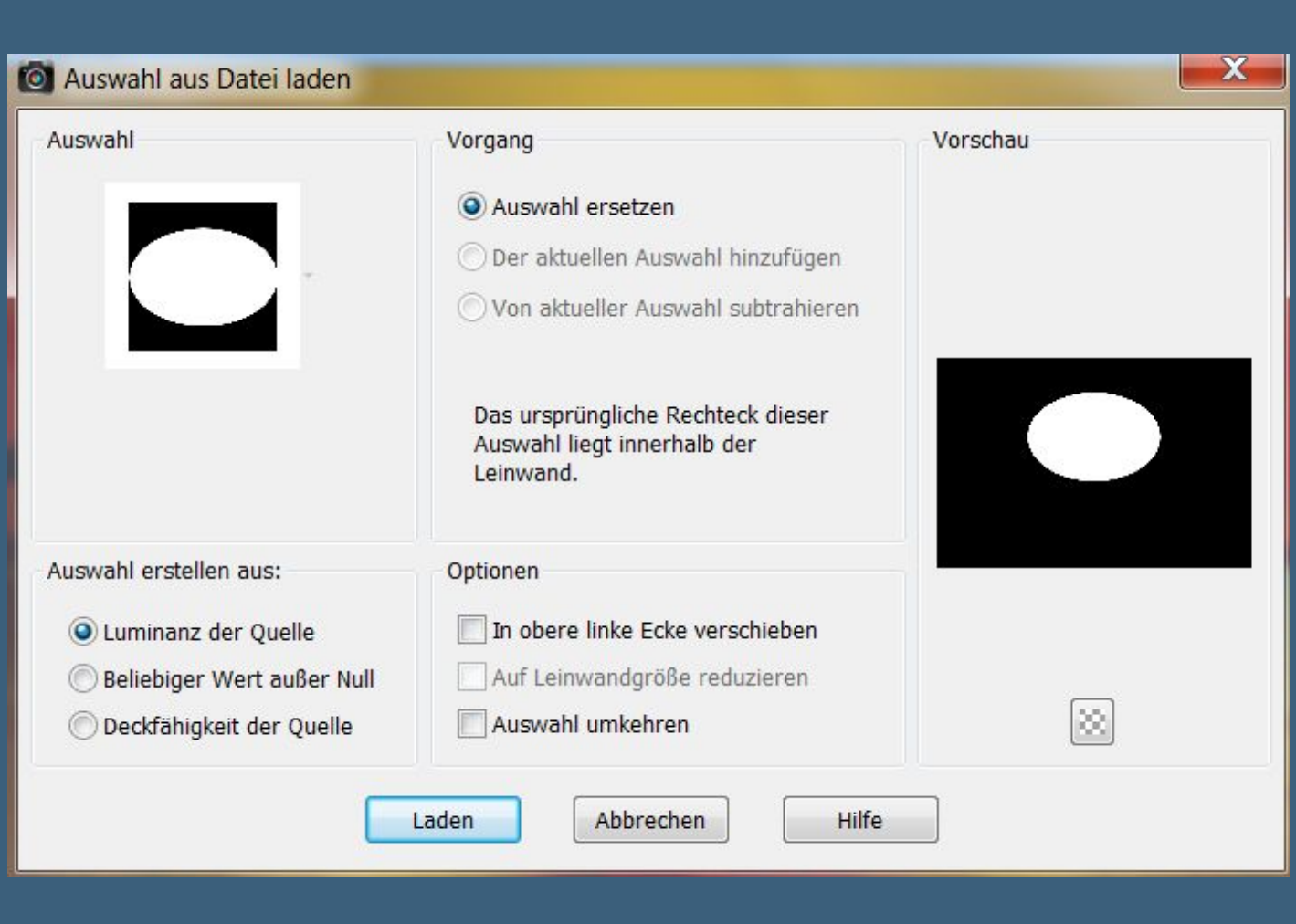
Horizon: 86
Offset: 0
Perspective: 65
Altitude: 66
Waviness: 83
Complexity: 45
Brilliance: 58
Blur: 34
Size: 81
Height: 45
Undulation: 64
Glue: normal

geh wieder auf die oberste Ebene--kopiere *SvB Sahara*

einfügen auf dein Bild--mittig sitzen lassen

(ich habs 2x auf 90% verkleinert und die Deckkraft auf 85%)

Auswahl *bij sel africa 02* laden


Auswahl aus Datei laden
Auswahl
Vorgang
Vorschau
Auswahl erstellen aus:
Optionen
Laden
Abbrechen
Hilfe

● Auswahl ersetzen
○ Der aktuellen Auswahl hinzufügen
○ Von aktueller Auswahl subtrahieren

Das ursprüngliche Rechteck dieser Auswahl liegt innerhalb der Leinwand.

● Luminanz der Quelle
○ Beliebiger Wert außer Null
○ Deckfähigkeit der Quelle

☐ In obere linke Ecke verschieben
☐ Auf Leinwandgröße reduzieren
☐ Auswahl umkehren

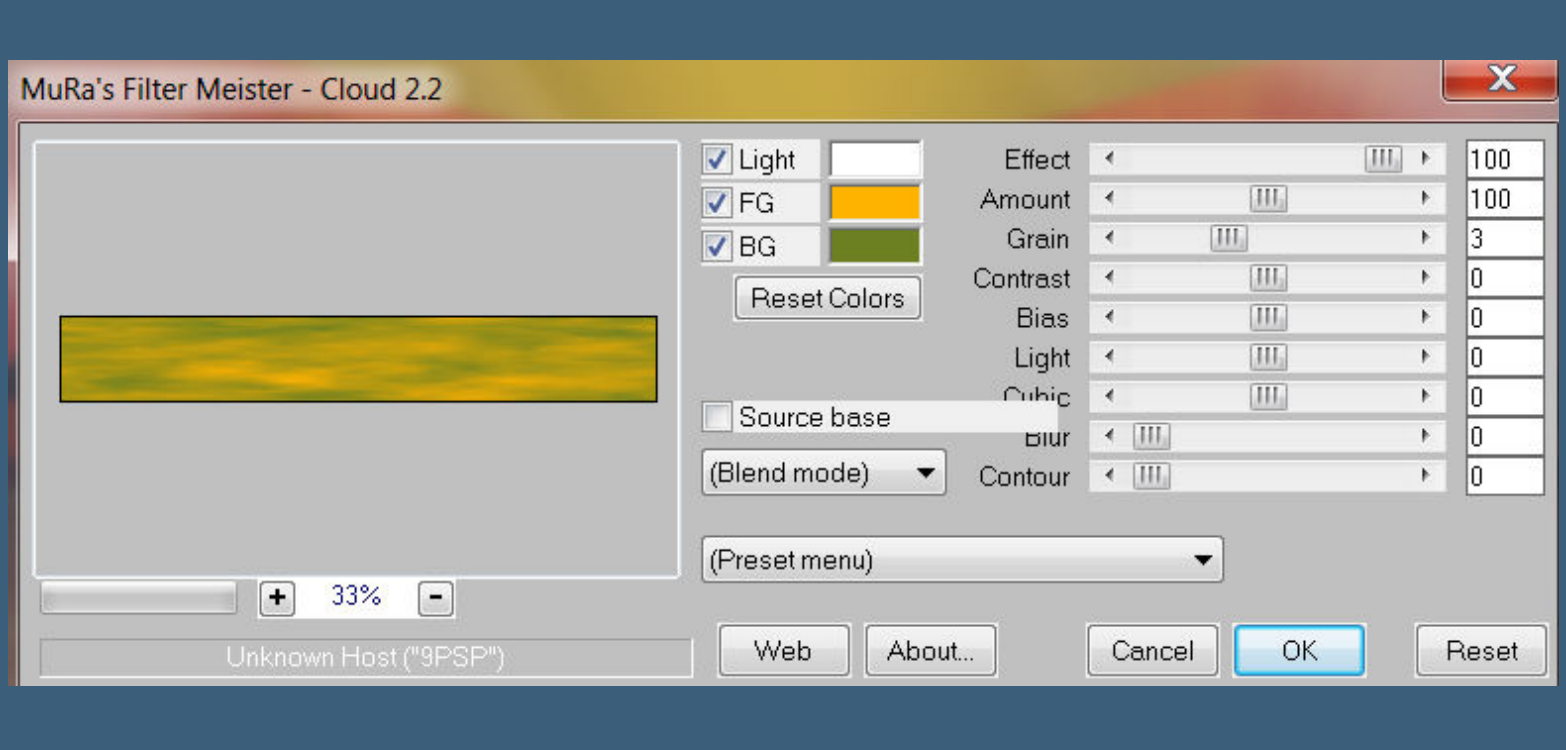
Punkt 4

Löschtaste--Auswahl aufheben

(ich habe das nicht gemacht,mir gefällt es mit der Tube besser)

stelle die Farben 1+4 ein--neue Ebene

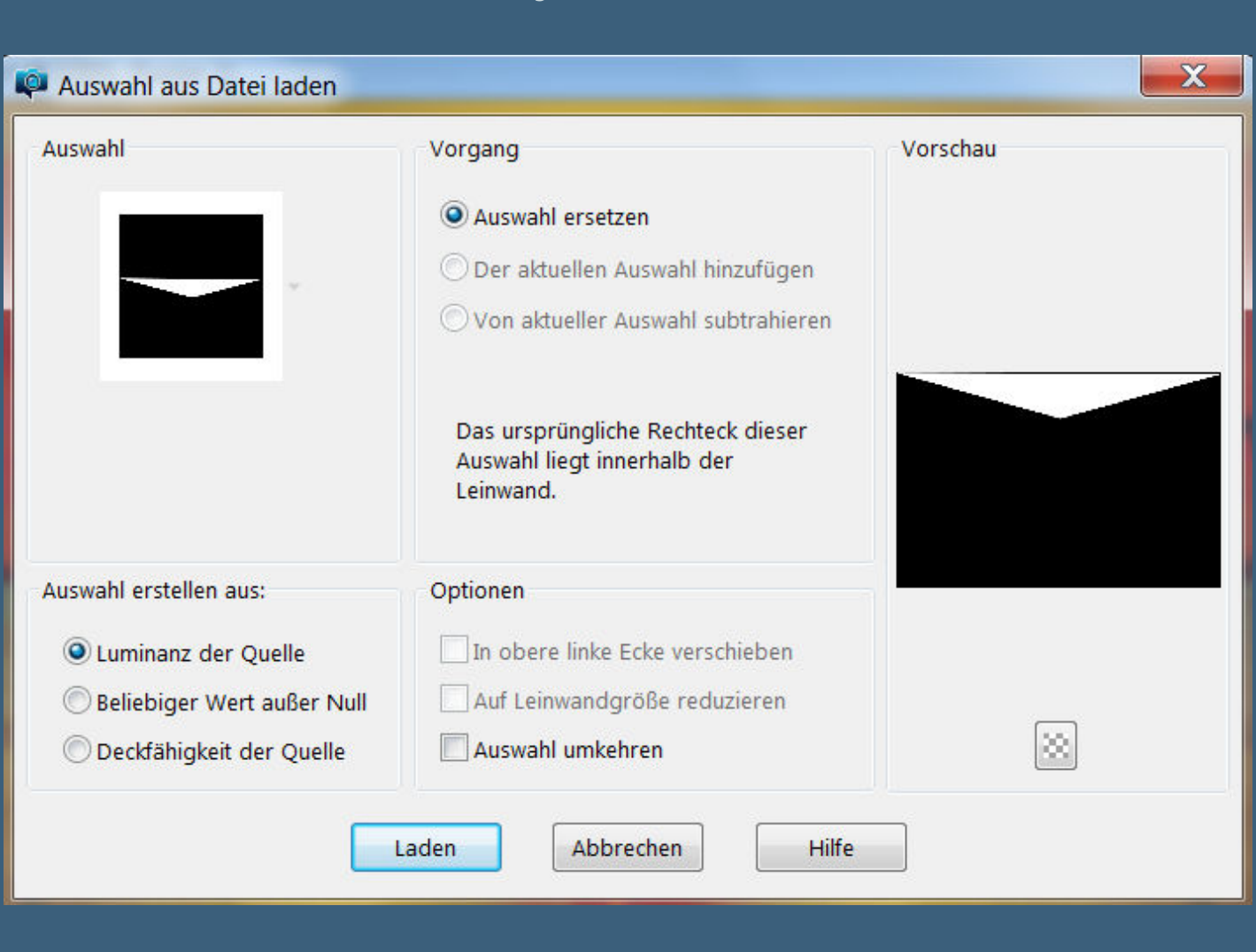
Plugins--MuRa's Meister--Cloud


MuRa's Filter Meister - Cloud 2.2
33%
Unknown Host (*8PSP*)
Reset Colors
(Preset menu)
Web
About...
Cancel
OK
Reset

☑ Light
☑ FG
☑ BG
☐ Source base
(Blend mode)

Effect: 100
Amount: 100
Grain: 3
Contrast: 0
Bias: 0
Light: 0
Color: 0
Blur: 0
Contour: 0

Auswahl *bij sel africa 03* laden


Auswahl aus Datei laden
Auswahl
Vorgang
Vorschau
Auswahl erstellen aus:
Optionen
Laden
Abbrechen
Hilfe

● Auswahl ersetzen
○ Der aktuellen Auswahl hinzufügen
○ Von aktueller Auswahl subtrahieren

Das ursprüngliche Rechteck dieser Auswahl liegt innerhalb der Leinwand.

● Luminanz der Quelle
○ Beliebiger Wert außer Null
○ Deckfähigkeit der Quelle

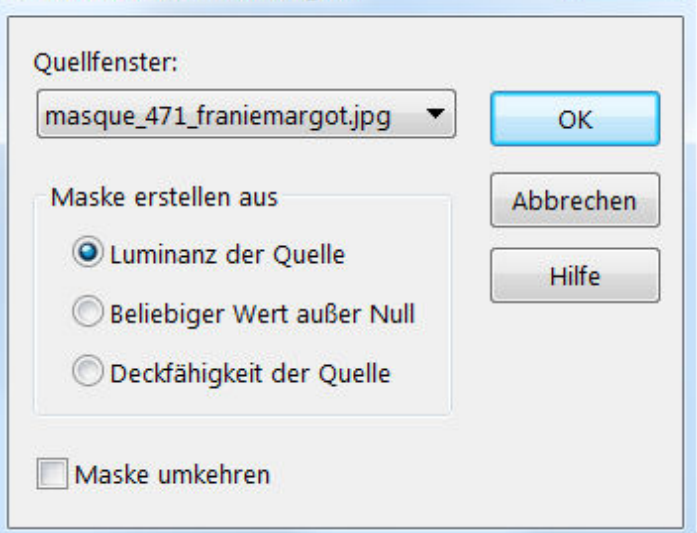
☐ In obere linke Ecke verschieben
☐ Auf Leinwandgröße reduzieren
☐ Auswahl umkehren

Punkt 5

Auswahl umkehren--Löschtaste--Auswahl aufheben

neue Ebene--mit weiß füllen

Ebenen--Maskenebene aus Bild


Maske aus Bild hinzufügen
OK
Abbrechen
Hilfe

Quellfenster: masque_471_franiemargot.jpg

Maske erstellen aus
● Luminanz der Quelle
○ Beliebiger Wert außer Null
○ Deckfähigkeit der Quelle

☐ Maske umkehren

Kanteneffekte--nachzeichnen

zusammenfassen--Gruppe zusammenfassen

Mischmodus Überzug

Punkt 6

Kopiere deine Personentube--einfügen auf dein Bild

passe die Größe an--scharfzeichnen

Schlagschatten 0/0/80/30

Plugins--Flaming Pear--Flood wiederholen

spiele mit dem obersten Regler,nur die Füße der Tube

sollen im *Wasser* sein.

Punkt 7

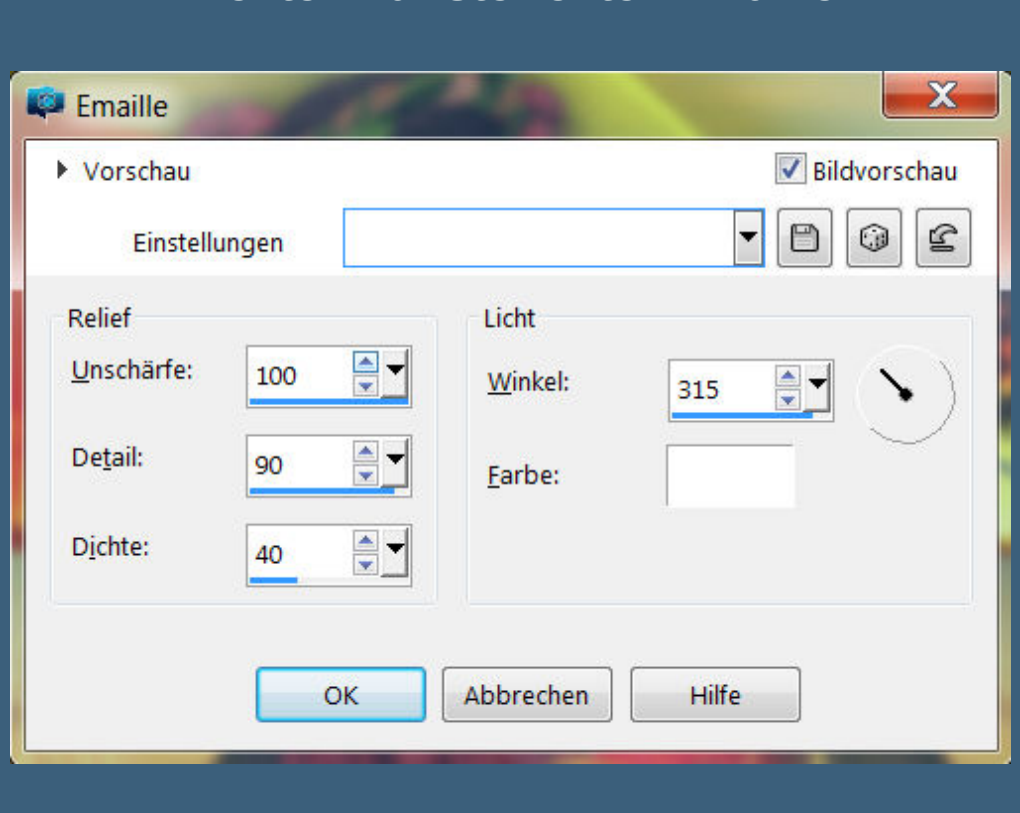
Alle Ebenen zusammenfassen--kopieren--Auswahl alles

Rand hinzufügen--50 Px weiß

Auswahl umkehren--einfügen in die Auswahl

in Ebene umwandeln

Effekte--Kunsteffekte--Emaille

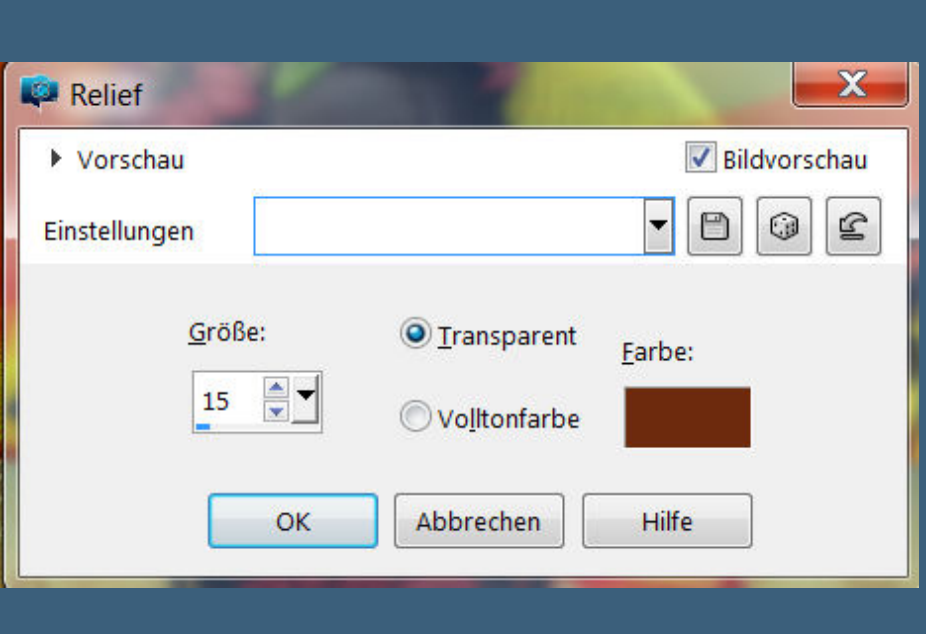

Emaille
Vorschau
Einstellungen
Bildvorschau
OK
Abbrechen
Hilfe

Relief
Unschärfe: 100
Detail: 90
Dichte: 40

Licht
Winkel: 315
Farbe:

Punkt 8

Effekte--3D Effekte--Relief


Relief
Vorschau
Einstellungen
Bildvorschau
OK
Abbrechen
Hilfe

Größe: 15
● Transparent
○ Volltonfarbe
Farbe:

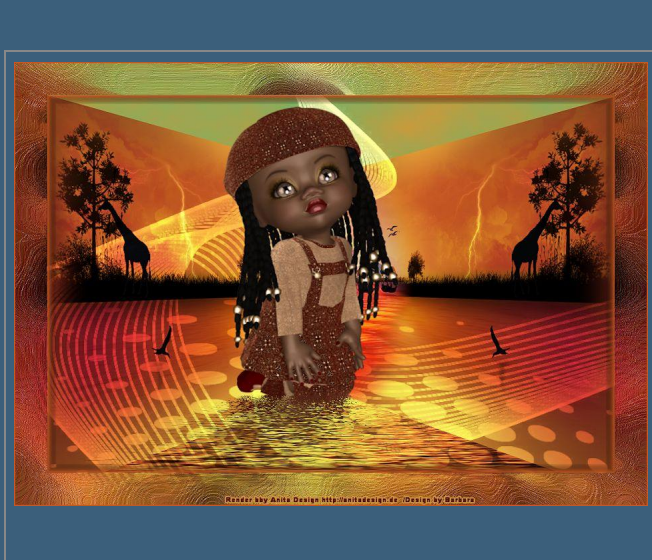
Auswahl aufheben

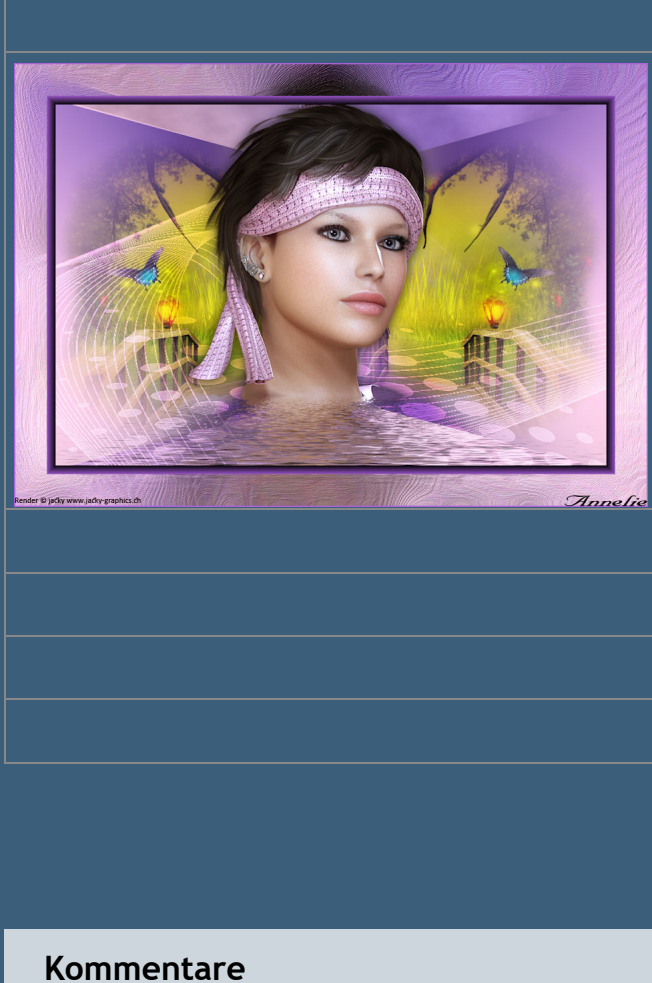
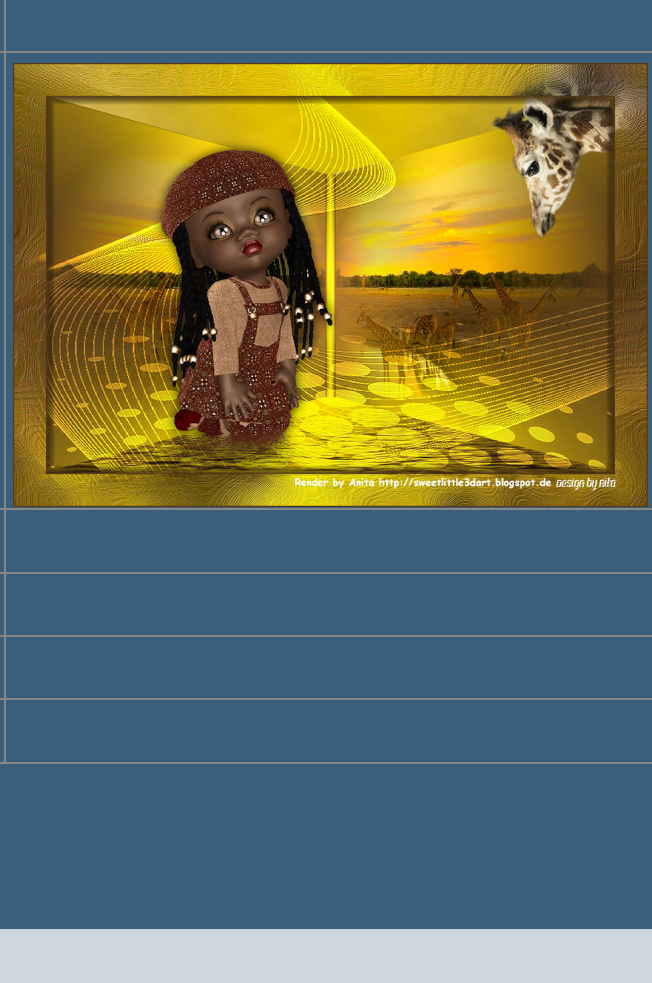
Rand hinzufügen--2 Px Farbe 2

verkleinere dein Bild auf 950 Px Breite

evtl. scharfzeichnen--setz WZ und Copyright aufs Bild

zusammenfassen und als jpg speichern.



Kommentare

Sie sind nicht berechtigt, Kommentare hinzuzufügen.