

game experience



RESOCONTI

Qualification to EPS

6 VS 6 war for Glory

4 vs 4 Squadra Artificieri

4 vs 4 Semper Fidelis



HITMAN ANTEPRIMA

INTERVISTATI I CAMPIONI

5 interviste con 5 vincitori dei
Tornei organizzati da **GX**



n.1



SALE

**SPAZIO IN VENDITA
CONTATTATECI **QUI****



La prima rivista italiana sui videogiocatori per videogiocatori

Chi ci segue da anni saprà quanto impegno mettiamo in ciò che facciamo, tutto per fornire un punto di vista diverso dagli altri, una sorta di **oasi nel deserto** dove fermarsi a parlare fra videogiocatori, senza innalzare muri fra utenti normali, moderatori e admin.

Ciò che abbiamo notato nella nostra esperienza infatti è che - purtroppo - coloro gerarchicamente “in alto” nel mondo videoludico nel tempo, a causa di un senso di “fama”, finiscono per dimenticare qualcosa di terribilmente importante.
Vi chiederete cosa, facile, **parliamo di VOI VIDEOGIOCATORI**.

Un bel giorno ci siamo interrogati in merito al contributo che **Game-eXperience.it** fornisce ai propri utenti chiedendoci:

“facciamo abbastanza per far sentire protagonisti i videogiocatori o potremmo fare di più?”

Dopo averne discusso a lungo saltò fuori una proposta interessante: realizzare una rivista ma non sui videogiochi, ci serviva qualcosa di più “intimo”, qualcosa **che desse spazio alle persone**.

Pensammo quindi a come i nostri Tornei riunissero videogiocatori da tutta Italia e di come questi si divertissero a parteciparvi e a confrontarsi con altri videogiocatori come loro, peccato che una volta finito un torneo tutto taccia fino al successivo.
Ecco quindi l’idea del MAGAZINE: anche se il Torneo è finito **resta ancora tanto da dire**, i nostri utenti si sono davvero divertiti? Com’è stato confrontarsi con altre persone? Come hanno vissuto l’esperienza? Com’è il loro Clan? A cosa vorrebbero giocare? **Per saperlo bisogna chiederglielo ed ascoltare**.

Abbiamo quindi deciso di creare un MAGAZINE che tratti di **Tornei e Videogiocatori**, i **veri protagonisti del settote videoludico**, la voce principale che molti oggi giorno hanno dimenticato o preferiscono non ascoltare più come un tempo.

E’ per questo che ora state leggendo queste righe, da oggi sapete che una rivista sui videogiocatori per videogiocatori esiste e che ogni 3 mesi, attraverso **Game-eXperience.it**, lanceremo un nuovo numero e parleremo **di persone, non di giochi**.

Avete domande? Desiderate far parte della redazione oppure volete essere intervistati? Volete raccontarci la vostra storia e parlarci del vostro clan per poi vederla pubblicata sulla rivista?

In ogni caso potete contattarci inviandoci una mail all’indirizzo **info@game-experience.it**, vi risponderemo prima possibile.

Per questo progetto ci serve anche la vostra collaborazione, spargete la voce e continuate a seguirci ;)



Chi siamo? Game-eXperience, per chi non lo sapesse, è nato dalla fusione di 2 portali molto apprezzati nel campo dell'intrattenimento videoludico online, **Project-Console** e **FIPOT**.

A quei tempi i sopracitati portali si trovarono a discutere della situazione online in Italia - non proprio meritevole di lode - e decisero di fare qualcosa per migliorare la situazione.

Nacque quindi **Game-eXperience.it**, un sito che si impegna a soddisfare le esigenze dei videogiocatori non soltanto pubblicando Notizie, Articoli ecc. ma anche attraverso Tornei di una certa rilevanza e riconosciuti **ufficialmente** dalla **Electronic Sports League**, meglio nota come **ESL**, l'organizzazione di “eSPORT” nota a livello europeo e mondiale.

Progetto Grafico



SORA 000
GRAFICA

La Redazione



BIGBOSS_XX
COORDINATORE



VALERIETTO96
REDATTORE



XGNRX75
REDATTORE



HEYCHI
REDATTORE



ANDRY456
REDATTORE



NICK
REDATTORE

06

RESOCONTO **QUALIFICATION TO ESP**



10

INTERVISTA **MIRKO91FOREVER**



14

RESOCONTO **SQUADRA ARTIFICIERI**



20

INTERVISTA **XGNRX75**



24

RESOCONTO **WAR FOR GLORY**



28

INTERVISTATO **LTD_DREAM_PLAYER**



34

RESOCONTO SEMPER FIDELIS



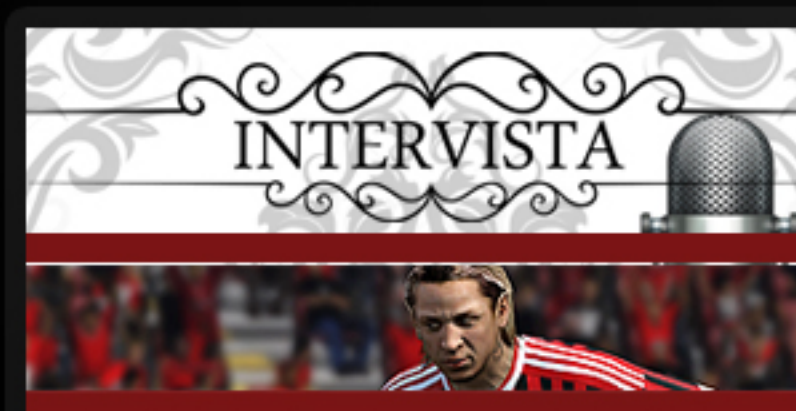
36

INTERVISTATO MANILO



40

INTERVISTATO THE_GLADIATOR_92



44

ALBO D'ORO RICORDIAMO I MIGLIORI



48

ANTEPRIMA HITMAN ABSOLUTION



52

RECENSIONE MGS HD COLLECTION



TORNEO QUALIFICATION TO ESP: MW3

In questa prestigiosa arena i migliori clan italiani si affronteranno in una guerra senza frontiere per ottenere fama, gloria ma soprattutto l'accesso diretto alla **ESP**, la ladder più importante di **ESL**.

Per via dei numerosi e competitivi tornei offerti da **Game Experience** il numero dei partecipanti non è altissimo ma, come si suol dire, meglio pochi ma buoni.

Vige quindi da subito la legge del più forte, l'eliminazione diretta. I 16 clan partecipanti devono sottostare a questa ferrea legge:

“ i più deboli cadono, i più forti vanno avanti ”



MW3

QUALIFICATION TO





I PARTECIPANTI

iCAN iCan Always
FoxHound Clan team solid
Playstation Soldiers Clan
Killers groove pro
CANA Invictus No Mercy
Take Away
Inglorious Bastard
Infected Gaming

LoneKillers WhiteAngels
CANA invictus Team oP
Natural Born Killers Tar3
Killers groove elite
Black Storm Clan
Estranei alla Massa
Fk Legend
Silent Killers



QUALIFICATION TO ESP

Resoconto del Torneo a cura di Heychi

OTTAVI DI FINALE

Si parte dagli ottavi e il primo match vede subito lo scontro tra **Silent Killers** e **iCAN**. Lo scontro ha poco da dire, la superiorità degli Sk è netta e sicuramente l'inferiorità numerica del clan avversario ha accentuato la già considerevole differenza di potenziale. Finisce **4-0 per gli Sk** che si portano in scioltezza ai quarti di finale.

Il secondo scontro della metà superiore del tabellone si rivela molto più interessante e combattuto: un faccia a faccia **senza esclusione di colpi** tra due ottimi clan, **FoXs** contro **PsC**. Se le danno di santa ragione ma alla fine la spuntano i **PsC** che si portano a casa un **3-1** e il biglietto per lo scontro di lusso contro gli **Sk**.

Il terzo match si rivela una vera e propria battaglia. I **Killers groove 1** e i **CANA Invictus No Mercy** danno vita alla partita **più avvincente e combattuta** di tutti gli ottavi di finale. I **K\$G1** infilano una doppietta portandosi sul **2-0**. I **-NM-** però non ci stanno e con una reazione di orgoglio riportano il risultato in parità. Si gioca tutto nella mappa spareggio. La spuntano i **K\$G1** vincendo **8-6** e avanzano così a testa alta ai quarti.

TAR vs FK, così si apre l'ultimo match della prima metà del tabellone. I due clan sono amici ma rivali, si preannuncia un bello spettacolo. E' invece un **massacro** quello che viene messo in scena, i **Take Away** scavano la fossa ai **Bastardi senza Gloria**, infilandogli un clamoroso **4-0**. Gli **FK** vanno avanti, onore ai vincitori.

La prima partita della seconda metà del tabellone vede affrontarsi gli **Infected Gaming** e i **LoneKillers Revo**. I favoriti del torneo rifilano un netto **3-0** agli avversari che concludono l'ultima mappa in 3. Si vede che l'infezione ha portato i risultati desiderati!

I **CANA Invictus Team oP** affrontano i **Natural Born Killers**. L'altra squadra dei TAR sembra nata più per essere uccisa che per uccidere. Finisce **4-0** per i **CANA** che passano il turno in scioltezza.

I **Black Storm Clan** capitanati dallo scoppiettante erdigio vincono "easy easy" contro gli inermi **Killers Groove 2** che vengono brutalmente battuti **4-0**. La forza della tempesta nera non guarda in faccia nessuno e avanza inarrestabile alla fase successiva.

Ecco che l'altra squadra favorita porta a casa una semplice vittoria contro gli **Estranei alla Massa**. Gli **Fk Legend** accedono più carichi che mai alla fase successiva.

E' alla vetta che puntano.





QUARTI DI FINALE

Iniziano i quarti **e la tensione sale**. Subito ci troviamo di fronte ad una bellissima sfida; **Sk vs PsC**. Si affrontano anche i due admin: **BigBoss vs Revo**. Nessuno vuole perdere. Già nel topic di accordi la tensione sale e inizia lo sfottò tra i due leader. I **PsC** trionfano per **3-1** sui Silent Killers che, in silenzio, come gli si addice, lasciano il torneo.

I **Take Away** non si fermano più. Dopo aver asfaltato i **TAR** si ripetono con i **Killers Grove 1** con un bel **4-0**. C'è poco da dire, la superiorità **è netta**, e gli **Fk** strappano il biglietto e la parte di tabellone che conta. Si va in semifinale!

Infected Gaming vs CANA Invictus Team oP. I favoriti non si smentiscono, **3-0 secco** con un parziale di 8-1, 8-3, 8-2, **una vera ecatombe**, inarrestabili!

La tempesta nera si infrange contro una potenza ancor più grande, fatta di mira, talento ed organizzazione. Vittoria degli **Fk** per 3-1 sui **Bs**. Gli **Fk Legend** non tradiscono e la loro leggenda **inizia a far paura**.

LA SEMIFINALE

Quando il gioco si fa duro i duri iniziano a giocare!! Qui l'importante **è vincere**, non partecipare! E i quattro clan rimasti in gara (2 squadre degli **Fk**, i **PsC** e gli **Infected**) lo sanno **bene**. L'accesso ad uno dei due posti valevoli per la corona è conteso tra i **Playstation Soldiers** e i **Take Away**. Se le danno di santa ragione, sono ad un passo dalla **gloriosa finale**. Si battono con le unghie e con i denti e alla fine a spuntarla sono i **Take Away** che si confermano una squadra **solida e ben organizzata**. Gli **Fk** sono già sulla vetta e aspettano ansiosi i loro rivali con cui si contenderanno **l'ambita corona**.

Le due favorite si scontrano prima del tempo, è forse questa la "vera" finale del torneo? Solo il tempo potrà dirlo. I due clan fin'ora non hanno incontrato nessuna difficoltà, sbarazzandosi dei proprio avversari con molta naturalezza.

Si stavano solo riscaldando, e tutto per questo fatidico evento **Infected Gaming vs Fk Legend**. Crolla così la leggenda degli **Fk**, con un parziale di 8-4, 8-6, 8-7 gli **Infected** infliggono una memorabile sconfitta ai proprio avversari che ora si devono accontentare di lottare per la **medaglia di bronzo**. Gli **Infected**, spavalidi, avanzano in finale con un parziale di **9 mappe vinte e 0 perse**, il loro nome ormai incute paura.

Abbiamo raggiunto la fatidica fase finale del torneo e i due clan, che per un mese si sono battuti ferocemente, ora si affrontano per conquistare **l'ambita corona**. Qui il gioco si fa davvero duro, siamo sul filo del rasoio: **chi vince vince tutto e conquista la gloria, chi perde perde tutto eccetto il ricordo della sconfitta, questa è LA FINALE!**

IL GRAN FINALE

I due clan che si affronteranno saranno i **Take Away**, la vera rivelazione di questo torneo e gli **Infected Gaming**, stra favoriti sin dall'inizio. La finale viene giocata di Giovedì 8 marzo **e viene ripresa** da un membro dello staff.

La partita però è **a senso unico**, i **Take Away** non reggono l'incalzato ritmo degli avversari!! Con un parziale di **8-3, 8-6, 8-5, 8-3** gli **Infected** dimostrano la loro superiorità e si stagliano di diritto sul gradino **più alto del podio**. Onore ai vinti!

Il gradino più basso del podio è conteso dagli **FK Legend**, capeggiati da **Angelgatsu**, e dai **PsC**, capeggiati da **Revo**. Non potranno ambire all'accesso diretto alla **ESP**, ma entrambi vogliono conquistare la medaglia di bronzo! A spuntarla alla fine sono gli **FK** che vincono **3-1**.

Con **due squadre su tre sul podio** gli **FK** dimostrano di essere uno dei migliori clan in circolazione a standard.

INTERVISTA

mirko91forever



QUALIFICATION TO ESP TOURNAMENT

PRO
SO
L



INTERVISTA A MIRKO91FOREVER

Intervista a cura di **Valerietto96**

D: Ciao sono il reporter di gx per il magazine, parlati di te

R: Mah, che dire come si capisce dal nick di Skype mi chiamo Mirko, ho 20 anni e vivo in Toscana provincia di Livorno
Ho iniziato a giocare alla ps3 dal 2007 a Resistance: Fall of Man e ad Ottobre sono entrato nel Clan C A Z Z U T I, uno dei pochi clan all epoca esistenti.
Successivamente dei membri del clan si spostarono su cod e da lì anche io ed abbiamo iniziato le nostre vittorie continue fino all ultima, quella del torneo di GX 4v4

D: In che clan ti trovo adesso?

R: Allora, sono stato costretto a chiudere il clan C A Z Z U T I dopo l' ultima vittoria causa mancanza di membri che potevano gestire il Forum, in precedenza lo facevo io ma adesso, dato che ho molti impegni al di fuori del gioco, non potrei starci dietro come prima.
Adesso sono dentro il Clan CANA, dove ho trovato persone simpatiche che si prendono molta cura del loro sito e della propria organizzazione

D: Avresti mai pensato di arrivare a questi livelli?

R: Mah, guarda sinceramente quando iniziai a giocare era solo per divertimento, la voglia di vincere tutto il possibile venne giocando contro giocatori che tutt'oggi giocano ad altissimi livelli (Tornei LAN) ovvero gli Ex- quindi, mettendoci molto tempo ed impegno, siamo riusciti nel nostro intento, ovvero quello di diventare il clan di standard più titolato in Italia
Sinceramente non ci credevo, ma ce l'abbiamo fatta :)

D: Qual'è il segreto per stimolare il clan a fare sempre risultati migliori?

R: Non credo ci siano segreti, la voglia di arrivare a competere a livelli sempre più alti era l'obbiettivo comunque quindi i risultati venivano da sè

Dato che abbiamo avuto nel lontano 2007 persone come avversari davvero molto bravi, la voglia di superarli era grande e ci siamo impegnati per questo

D: Ora queste serie di vittorie vi porteranno più sicurezza e morale all'interno del clan?

R: Come ho già detto il clan è chiuso per mancanza di membri / gestori, adesso siamo in 5 e abbiamo formato un Team su Gamebattles per riuscire a vincere dopo 3 anni di tentativi i playoffs europei, siamo molto fiduciosi di riuscirci

D: Qual'è stata la partita più impegnativa e quella più emozionante?

R: Di questo torneo o da quando giochiamo?

D: Di questo torneo :)

R: Come ben sai in questo torneo non abbiamo perso neanche una mappa, quindi di partite rischiate non ce ne sono state... però la semifinale contro i Fatal Killers è stata decisamente quella migliore



D: Quale tuo compagno di team è stato il più determinante per la vittoria e perché?

R: Allora... sono stati tutti molto bravi davvero, credo che quello più determinante sia stato Infected_FuR10uS perchè in alcuni episodi della semifinale ci ha fatto vincere round importanti.

D: Quale giocatore di altri clan vorresti nel tuo team per completarlo e perché?

R: Ce ne sono più di uno a dire il vero ed uno lo abbiamo già trovato che è un membro dei CANA davvero molto bravo, nel team aggiungerei Leon_91 dei Tarantino fun Club, credo che sia uno dei giocatori migliori sul momento almeno per quando riguarda lo standard ovviamente :)

D: Ahahah io ho intervistato poche ore fa manilo suo grande amico nelle GB :D

R: Eheheh Manilo è un altro della lista che mi piacerebbe avere in squadra xD

D: Comunque continuiamo l'intervista con le ultime domande rimaste sennò potrebbero esserci delle rivelazioni importanti :D vi iscriverete ad altri tornei organizzati da Game-eXperience?

R: Dipende, dipende dalla modalità del Torneo, io personalmente non credo farò altri tornei in quanto non avrò tempo, i miei compagni credo ne faranno altri se ci saranno premi in palio. Io adesso cercherò di vincere gli Europei di GB e poi chiudo.

D: Quale è il tuo compagno di coppia di GB?

R: eQaLiZe, ovvero Infected_EcKa ma non ci dedichiamo molto a giocare 2v2, facciamo sempre 3v3 o 4v4

D: Possiamo sapere i principi fondamentali per essere forti in gb?

R: Credo che GB stia andando sempre peggio per i nuovi sistemi che sta implementando, comunque per essere forti bisogna essere capaci di giocare molto di squadra e sapersi muovere molto bene nella mappa, oltre ovviamente ad avere una mira buona. Una squadra che gioca unita ha molte probabilità di vincere

D: Grazie mille mirko del tempo concesso e della disponibilità

MIRKO91FOREVER
CLAN CANA



TORNEO SQUADRA ARTIFICIERI

In questo prestigioso torneo, il primo in Italia di **Battlefield 3**, i migliori clan italiani si affronteranno in una **guerra senza frontiera** per ottenere fama, gloria ma soprattutto i grandiosi premi offerti dallo STAFF di **Game-eXperience.it** per il vincitore.

Pur essendo il primo torneo e pur avendo problemi con le private (che non erano ancora presenti ad inizio torneo) il numero dei clan iscritti è altissimo e quindi si è deciso di partire con la **fase a gironi**.

BATTLEFIELD 3TM SQUADRA ARTIFICIERI

A dramatic action scene from the game Battlefield 3. A soldier in full combat gear, including a helmet with a night vision device and goggles, is shown from the waist up. He is holding an M4-style assault rifle, which is firing a round that creates a bright orange and yellow muzzle flash. The background is a dark, industrial environment with smoke and debris. The overall tone is gritty and intense.

GAME EXPERIENCE

I PARTECIPANTI

Lone Wolves
Memento Audere Semper Clan
SS TOTENKOPF
Squadra Assaltatori Stealth
Spit on Your Grave PS3
Lupi Di Toscana
Warriors Angels
Black Spirits 2
RED RAGE
aTv - Activae eSports
DOGO
WWW Mi Piaci Tu
Squadra Incursori Stealth
SS CHARLEMAGNE
I DiggerZ
Black Spirits

vVv - Team B
BLACK RAGE
Outer Heaven
ITALIAN GIS
SS WIKING
Crazy Killers
Death From Above
Warriors
vVv - Team A
G-Revolt Ps3
RoF .Battlefield 3
SS NORDLAND
Diablo
WHITE RAGE
Brigata Folgore
Delta Force



SQUADRA ARTIFICIERI

Resoconto del Torneo a cura di **xGnrx75**

FASE A GIRONI

Il torneo inizia e tutti sono pronti ad entrare in guerra. Con l'elevato numero di iscritti, la fase a gironi è la fase più difficile, perché solo i primi 2 su 8 team (4 gironi) passeranno alla fase finale. Dopo 7 settimane di lotte senza fine e di tensione fra i team, ecco che la FASE A GIRONI finisce.

Nel GIRONE A i team che sono riusciti a passare sono:

LONE WOLVES con 7 vittorie su 7 – 54 round vinti e solo 2 persi

Memento Audere semper con 5 vittorie, 1 pareggio e 1 sconfitta – 42 round vinti e 14 persi

Nel GIRONE B i team che sono riusciti a passare sono:

RED RAGE con 6 vittorie e 1 pareggio – 51 round vinti e 4 persi

ITALIAN GAMERS ELITE con 6 vittorie e 1 pareggio – 48 round vinti e 8 persi

Nel GIRONE C i team che sono riusciti a passare sono:

vVv TEAM B con 7 vittorie su 7 – 51 round vinti e 4 persi

OUTER HEAVEN con 5 vittorie e 2 sconfitte – 40 round vinti e 16 persi

Nel GIRONE D i team che sono riusciti a passare sono:

vVv TEAM A con 7 vittorie su 7 – 49 round vinti e 7 persi

G-REVOLT con 5 vittorie e 2 sconfitte – 37 round vinti e 19 persi





QUARTI DI FINALE

Finita la FASE A GIRONI ecco che arriva la FASE FINALE dove vige quindi da subito **la legge del più forte**, l'eliminazione diretta. Ed eccoci arrivati ai QUARTI. La tensione sale e nessun clan vuole perdere. Ci troviamo subito di fronte ad uno scontro tra titani : **IGE vs vVv - B**.

Dalla classifica della FASE A GIRONI il team più favorito è il **vVv TEAM B**. Ed infatti è così, la partita finisce **4-4** ma visto che in caso di parità passa il team con il maggior rapporto KILL / DEATH ecco che i **vVv** riescono a battere gli **IGE** : vVv 42 - 19 IGE. I vVv inoltre riescono a portare nelle semifinali anche il TEAM A con uno schiacciante **8-0** a discapito dei MAS che finiscono qui il loro torneo. Stessa legge vale per la **RED RAGE**, che non si ferma davanti a niente e nessuno, **8-0** sui **HvN**.

Ma non è finita qui, anche i **LW** non vogliono rinunciare alla semifinale e vincono anche loro : **8-0** sui **G-REVOLT**.

SEMIFINALE E FINALE

Quando il gioco si fa duro ecco che i duri iniziano a giocare! Qui non esiste la parola "divertimento", ma si pensa **solo a vincere**. E i 4 team rimasti (2 da parte dei vVv, RED RAGE e LONE WOLVES) lo sanno bene. Un posto per la FINALE è conteso tra i **LW** e **vVv B**, stra favoriti del torneo, insieme al suo team A. La tensione sale e sale e nessuno vuole sbagliare.

Se le danno di santa ragione e sono entrambi ad un passo dalla finale.

Ma solo 1 team potrà accedere alla finalissima ed è **il team LW**, che è la vera rivelazione di questo torneo. I **vVv** però non si preoccupano e puntano il tutto per tutto sul loro team A che si deve scontare contro la **RED RAGE**, squadra organizzata, solida , impavida e valorosa. Sanno a cosa vanno incontro ma non si perdono d'animo. La partita sta per iniziare, e frattanto i **LW** sono già sulla vetta ad aspettare il loro avversario, la tensione è alle stelle ma nessun player perde la concentrazione. La partita inizia,

la **RED RAGE** parte benissimo e si porta a casa i primi 2 round, i **vVv** non mollano ma purtroppo non possono niente di fronte a questa squadra che si dimostra la migliore, insieme ai **LW**, di questo torneo. Partita finita, **RED RAGE 8-0 vVv A**. I vVv ora si possono accontentare di un **terzo posto** assicurato per la presenza dei 2 team che lottano proprio per la medaglia di bronzo. Frattanto abbiamo raggiunto **la fatidica fase finale** e i 2 clan, tra l'altro amici, si devono affrontare per conquistare l'ambita **corona d'oro**. Qui ogni errore può costare davvero caro, chi vince vince tutto, conquista la gloria e si porta a casa l'insegna premio, mentre chi perde perde tutto eccetto il ricordo della sconfitta, **è questa LA FINALE!!!**

I due team che si affronteranno in una lotta senza fine saranno i **LONE WOLVES**, grande rivelazione di questo torneo, e la **RED RAGE**, forse la più favorita. La finale si gioca il 17 APRILE, numero fortunato per 1 team, sfortunato per l'altro. Sarà una data indimenticabile per entrambi, il vincitore per la vittoria, il perdente per il rimorso della sconfitta ma questo è il bello della FINALE, ognuno da il meglio di sé. **La partita inizia**: la RED RAGE attacca e grazie ad un errore del team avversario riesce a vincere il primo round. **RED 1-0 LW**. La partita continua, stessa mappa, cambio di fazioni, LW attaccano. Tentano la stessa mossa della RED ma quest'ultimo conosce bene le proprie mosse ed è quindi insuperabile. **RED 2-0 LW**.

Cambio mappa, si passa su GRAND BAZAR, mappa scelta dai LW. Come sempre la RED inizia ad attaccare. Partono come razzi, non lasciano il tempo di sparare, piazzano, conquistano la base, vincono il round. **RED 3-0 LW**.

La partita oramai è **a senso unico**, ma i LW non si disperano e tentano **il tutto per tutto**. Cambio di ruoli, LW attaccano. Essendo la loro mappa si aspetta una vittoria da parte loro, ma non è così, la RED è inarrestabile e crea una parete insuperabile. **RED 4-0 LW**.

La vittoria è ad un passo, basta vincere 1 round e la RED avrà questo torneo. Cambio mappa, si passa su ISOLA DI KHARG, mappa scelta dalla RED. Oramai i LW, senza forze e sapendo che solo un miracolo li può portare alla vittoria, continuano a lottare, ma non riescono a tenere il passo della RED. Vittoria, **RED 5-0 LW**. La RED RAGE dimostra la propria superiorità e si stagliano di diritto del gradino più alto del podio. Onore ai vincitori! La partita continua come da REGOLAMENTO, ma oramai è come se fosse **già finita**. RED RAGE 7-1 LW. Frattanto il gradino più basso del podio è conteso tra i 2 team dei vVv. Alla fine il terzo gradino viene occupato dai **vVv B**. Con 2 team su 4, i vVv si dimostrano **uno dei miglior clan in circolazione su BF3**. TORNEO CONCLUSO.

REC4YOU

TU GIOCHI, NOI REGISTRIAMO

COS'E' REC4YOU?

Noi di **Game-experience** ci offriamo
per **registrare** i tuoi videogameplay

Sono molti coloro bravi a giocare
ma **senza una scheda d'acquisizione**
per poterlo mostrare a tutti

Ed'è qui che interveniamo noi
offrendo i mezzi necessari
a tutti quelli che non li hanno

CLICCA PER MAGIORI INFO



servizio by game-experience.it

GXREWIND



COS'E' GXREWIND?

GXREWIND è il servizio gemello di Rec4You che si impegna nella registrazione delle **finali dei Tornei** organizzati sul nostro portale.

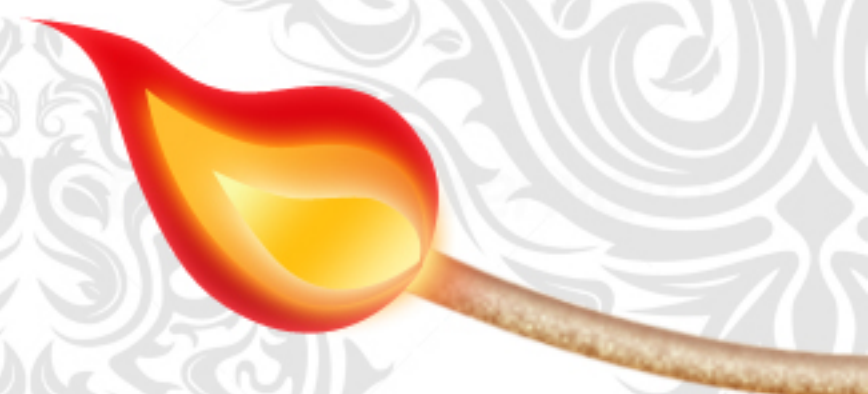
I video sono poi visibili sulla **Game-experience TV**, un canale aperto su Youtube che accoglie i video dei 2 servizi gemelli.

CLICCA PER MAGIORI INFO

servizio by game-experience.it

INTERVISTA

xGnrx75



SQUADRA ARTIFICIERI TOURNAMENT





INTERVISTA A XGNRX75

Intervista a cura di **Valerietto96**

D: Ciao sono il repoter di gx per il magazine, parlati di te

R: Salve, mi presento. Sono Emilio, ho 15 anni e faccio parte del team OwIF.RAGE.
Il mio PSN account è xGnrX75, e sono conosciuto come “The Lager” xD. Il mio primo FPS è stato COD4, però ci ho giocato solo per divertimento, niente di serio. Poi sono passato a BC2 e da lì è iniziata la mia storia nei clan
Su BC2 non siamo mai riusciti ad ottenere il gradino più alto nei tornei, ci siamo classificati 2 volte terzi e 1 volta secondi.
Però, su BF3, siamo cresciuti molto ed infatti abbiamo vinto 2 tornei su 2 e siamo in finale in un altro torneo

D: In che anno si è creato il team?

R: Il RAGE clan oramai è in vita da anni, ma solo ora siamo entrati nella multigaming OWLF che ci ha dato questa opportunità.

D: Avreste mai pensato di arrivare a questi livelli?

R: Sinceramente no, infatti su BC2 eravamo un gruppo molto stretto di 10 persone. Mentre ora, con l’arrivo di nuovi membri, la qualità del clan è aumentata molto e siamo riusciti a raggiungere questo livello.
Per ora ci stiamo concentrando molto sui 4vs4, ma ci stiamo preparando anche per gli 8vs8 e infine per i 12vs12

D: Quale di questi vi piacciono di più?

R: Io opto sempre per i 4vs4, dove non serve molta organizzazione, ma soprattutto bisogna avere una cordinazione con i proprio compagni Però i miei compagni sono dalla parte degli 8vs8.
Inoltre, preferisco i 4vs4 perché specializzato come fante e per questo preferisco le modalità senza mezzi xD

D: Qual’è stata la partita più impegnativa e quella piu emozionante del torneo?

R: Ogni partita è stata emozionante! La più impegnativa è stata sicuramente la semifinale contro i vVv e la finale contro i LW.
Però, fortunatamente, siamo usciti vincitori da entrambe le partite

D: Ora queste serie di vittorie vi portera piu morale all’interno del team?

R: Sicuramente

D: Qual’e il segreto per stimolare il team a fare prestazioni sempre migliori?

R: Per fare prestazioni sempre migliori bisogna conoscere i propri compagni a fondo, e dopo aver capito lo stile di gioco di ognugno si può iniziare a giocare. Questo però è seguito di un lungo allenamento tra di noi, poi lo stimolo più grande è sicuramente la vittoria a fine match



D: Quale tuo compagno di team è stato il più determinante per la vittoria e perché?

R: Tutti sono stati bravi, infatti vorrei complimentarmi con The_max_69, rocky95 e luna03it che sono stati i miei compagni durante la finale. Ognuno di noi ha dato il 100% e poi ci sono state sicuramente partite in cui ha giocato meglio 1 e altre in cui ha giocato meglio un altro

D: Quale giocatore di altri clan vorresti nel tuo team per completarlo e perché?

R: In ITALIA ci sono molti player forti, ma a se devo dire la verità, il nostro team è già al completo e si è visto dalla serie di vittorie ottenute senza aver mai perso una partita e vorrei sottolineare che siamo stati l'unico team in tutto il torneo a perdere solo 2 round: 1 contro i SIS e 1 contro i LW nella finale. E guarda un pò, nella stessa mappa xD.

D: Vorra dire che la dovete vedere meglio :D

R: Eh si xD

D: Vi riscriverete ad altri tornei in Game-eXperience?

R: Certamente ;)

D: Vi è piaciuta la targhetta ricevuta?

R: Moltissimo! Soprattutto la coppa d'oro xD

D: Grazie mille della disponibilita e del tempo concesso

R: Grazie a te ;)

XGNRX75
CLAN RAGE



TORNEO WAR FOR GLORY

Eccoci pronti a raccontarvi uno dei tornei più importanti dell'inizio stagione su Modern Warfare 3 per quanto riguarda il **6vs6 veterano**.

War For Glory ha "ospitato" alcuni dei clan più importanti per quanto riguarda il Veterano come i **LUPI**, gli **LTD**, i **Silent Killers**, i **Devastati Mentali**, i **LUI** ed è stato un torneo molto avvincente e competitivo con parecchi contendenti per il primo posto finale.

MW3 WAR FOR GLORY



I PARTECIPANTI

FoxHound Clan
Lupi MAS
InsaneWarriors
Devastati Mentali I Gladiatori
Lupi Elite
LUI* Arte della Bestemmia
NO KILL NO PARTY
LK BlackDevils

LUPI White Wolves
LUI* Assetati
Silent Killers
Italian Team Predators
DevM ULTIMA LEGIONE
ReVenge Team
killerheart
Warriors Angels



WAR FOR GLORY

Resoconto del Torneo a cura di **Bigboss_xx**

FASE A GIRONI

Nei Gironi si son subito riscontrati un equilibrio fra le forze, rotto solo dall'inizio da rullo compressore degli **LTD**. Sono entrati "in corsa" in questo torneo sostituendo i **Foxhound** e hanno vinto tutte e 5 le partite del girone finendo come primi del girone A. Nel girone A hanno anche ben figurato i **Lupi Mas**, gli **Insane Warriors**, **DEVM** i **Gladiatori** e i **Lupi Elite**.

Nel Girone B invece c'è stato un dominio dei **LUPI WHITE WOLVES** che hanno finito il girone rimanendo imbattuti e un ottimo secondo posto dei **LUI Assetati**. Fanno comunque un buon girone gli **Sk**, gli **ITP** e i **DEVM Ultima Legione**.

Vincono con difficoltà ma meno brividi gli **Sk** contro i **LUPI MAS** per 3 a 1 e netta vittoria dei **LUI Assetati** contro gli **ISW** per 4 a 0. Ci ritroviamo così nelle semifinali di questo torneo, chi disputerà la finale fra Sk, LUI, DEVM e LTD??

Le partite son molto equilibrate ma trionfano gli **LTD** contro i **LUI Assetati** per 3 a 1, e gli **Sk** con una cw molto combattuta passano per 3 a 2 contro i **DEVM** i **Gladiatori**!!!

PAYOFF E FASE FINALE

Qui il gioco comincia a farsi più duro; grazie ai playoff, più teams erano in gara per le fasi finali. A superare i Playoff sono le seguenti squadre:

- **LUPI Elite** con un 4 a 0 contro gli **Italian Teams Predators**
- **ISW** con un 4 a 0 contro i **Revenge**
- **Silent Killers** con un 4 a 0 contro i **LUI Assetati**
- **DEVM** i **Gladiatori** che vincono lo scontro in famiglia vs gli **Ultima Legione**

A questo punto ci ritroviamo nei Quarti di Finale e gli scontri si son svolti in maniera molto equilibrata, è stata un abattaglia all'ultimo sangue dove con il risultato di **3 a 2** gli **LTD** hanno sconfitto i storici **LUPI Elite**, e i **DEVM** i **Gladiatori** hanno battuto con lo stessa fatica i **LUPI White Wolves** fino a quel momento imbattuti nel torneo!!!





LA FINALE E MVP

La finalissima viene giocata quindi fra **Sk** e **LTD**; trionfano gli **LTD** guidati da **Dream Player** e **EuroTryp** e si sono rivelate fondamentali le prestazioni di **LTD_il Perugino** e dello stesso **EuroTryp**, dove **Bigboss & Co.** non sono riusciti a rispondergli a dovere. Il 3° posto va invece ai **DEVM i Gladiatori** guidati da **GianluShock** e **The_Lion_King** con un 3 a 2 molto combattuto con gli amici/rivali **LUI**.

Il Torneo va quindi agli **LTD** che, dimostrando di essere delle vere e proprie **macchine da guerra schiacciasassi**, trionfano in ogni incontro del torneo finendolo imbattuti! Onore anche agli **Sk** che conquistano un ottimo argento e per il torneo disputato dai **DeVM** e **LUI** e a tutti gli altri clan partecipanti.

In questo torneo son stati anche votati gli MVP e i migliori players di questa competizione, in ordine sono:

1° **Mark94_Juve** dei LUPi White Wholves

2° **Lorenzo-Biava-97** degli ISW

2° **Wharf_104** degli ITP

3° **Legionario_93** dei DEVM i Gladiatori.

Di nuovo complimenti a questi **super soldati!!!!**

Per il Veterano ora è in corso la **prima stagione** dell'importantissima **gX League**, la prima **LEGA di Game-eXperience.it a premi** che ci accompagnerà per le prossime stagioni e i prossimi COD. Al prossimo torneo targato gX!!

INTERVISTA

LTD_Dream_Player



WAR FOR GLORY TOURNAMENT





INTERVISTA A LTD_DREAM_PLAYER

Intervista a cura di **Valerietto96**

D: Ciao sono il repoter di gx per il magazine, parlati di te

R: Ciao Vale. Guarda la mia storia su Cod è breve!! Ho 28 anni e la play l'ho comprata solo due anni fa dopo essermi lasciato con la mia ex ragazza, ma questo non vi interessa eheh... ho comprato subito tre giochi per non farmi mancare nulla tra cui MW2... parliamo di Agosto 2010 e da lì è iniziato tutto. Ho cominciato nei CdM dove ho conosciuto un bravissimo capo clan Kombax che è più grande di me e ora sta addirittura in pensione eheh, e poco dopo ho cominciato a gestire la seconda squadra. Poi per vari motivi ho smesso di giocare per qualche mese per poi ricominciare verso settembre 2011 con gli LTD lavoro permettendo eheh. Qui sono Capo Clan con LTD-EuroTryp... anzi lo ero... ma semmai ne parliamo dopo, interrompimi se parlo troppo ;)

D: Nono tranquillo, in che anno si è creato il clan?

R: Guarda Marco (EuroTryp) l'ha fondato già molti anni fa, fin dalla prima edizione di Cod (non so nemmeno quante edizioni ci sono state), poi si è sciolto circa due anni fa, almeno è quello che mi ha detto. Dal settembre 2011 è di nuovo attivo e con ottimi risultati direi... io gioco per vincere, ma sempre con lealtà e rispetto

D: Avresti mai pensato di arrivare a questi livelli?

R: Beh se non fossi stato certo di giocare con ragazzi forti probabilmente non avrei nemmeno iniziato. Partecipare non me gusta, bisogna quantomeno essere competitivi. Poi ai miei ragazzi cerco sempre di infondere certi valori, valori importanti, determinanti per il gruppo e quindi per la vittoria!! ;) Il Gruppo sempre al primo posto, pur prendendo delle decisioni a volte difficili da capire nel breve periodo, ma che alla lunga dà i suoi frutti... e parlo non solo di COD, della Play o di videogames, ma in tutte le situazioni di vita, da quelle personali al lavoro ecc ecc.

D: Qual'è stata la partita più impegnativa, e quella più emozionante del torneo?

R: Beh in questo torneo organizzato benissimo dal mio amico Big Boss ci sono molte squadre forti!! Sicuramente ai quarti di finale contro i Lupi Elite abbiamo rischiato grosso... vinta 3 a 2 e solo grazie a quei valori che dicevo prima... aiutandoci l'un l'altro come un gruppo unito dovrebbe fare!!

D: Ora queste serie di vittorie vi porterà più morale all'interno del clan?

R: Beh sicuramente. Diciamo che noi siamo subentrati alla terza giornata del torneo al posto di un'altra squadra, cominciando da 0 punti. Ma successivamente abbiamo vinto tutte le partite senza perdere o pareggiare. Quindi è un trionfo meritato e che oltre al morale è stato utile dal punto di vista dell'esperienza!!

D: Qual'è il segreto per stimolare il clan a fare dei risultati sempre migliori?

R: Ripeto il gruppo unito dove tutti vanno nella stessa direzione. Questo non significa che possono nascere dei malintesi o litigi, ma deve essere sempre presente la voglia di risolvere eventuali problemi. La vita è piena di difficoltà e superandole ti rende migliore! Personalmente cerco sempre di ascoltare tutti e avere la sensibilità muovermi di conseguenza a seconda del carattere di ogni player. Ad esempio con uno devi avere un atteggiamento più morbido rispetto a un altro, ma lo scopo è sempre lo stesso... il gruppo!! Solo essendo tutti uniti si può aspirare a qualcosa che vada oltre la normalità, alla vittoria!! Volevo dire... questo non significa che NON possono nascere dei malintesi o litigi. Ma deve essere sempre PRESENTE la voglia...



D: Quale tuo compagno di team è stato il più determinante per la vittoria e perché?

R: La mia squadra mi piace perchè ogni player ha una sua caratteristica differente dagli altri!! EuroTryp è il ruscher della squadra numero 57 al mondo (per ora ;)) veramente forte forte; poi c'è Itz_Snake_Eye il tattico del gruppo, l'ultimo a essere entrato in squadra. Per me fondamentale, Oltre a essere molto forte ci ha dato quell'ordine tattico che ci mancava... poi LTD-Warrior altro player importantissimo, magari poco appariscente ma copre i giri in maniera straordinaria... una sicurezza!! Poi...da questa edizione ci sarà York2005, nella precedente giocava il padre ROSANEROTHEKID. Entrambi fortissimi!!! Il figlio che ha preso tutto dal padre eheh, beh poi York lo conoscete tutti, NUMERO UNO col cecchino!!! LTD_IL_PERUGINO che purtroppo gioca poco ultimamente. Di lui mi piace la freddezza, la pulizia nel sparare e prendere al primo colpo i nemici, ci mancherà tantissimo!! Infine LTD_Super_Zebata... un player completo, incredibile, insieme a York il più forte!! Molti me lo descrivevano come un BM; beh è da quasi un anno che ci gioco insieme e a me ha dimostrato il contrario!!! FANTASTICO!!

D: Quale giocatore di altri clan vorresti nel tuo team per completarlo e perché?

R: Essendo presente su COD da poco tempo non saprei dirtelo sinceramente, ho poche conoscenze comunque sul nostro forum, che tra parentesi si è da poco rinnovato diventando molto bello ma sono di parte eheh (<http://www.lasttodie.forumfree.it>), la sezione reclutamento è aperta. Ora abbiamo due squadre e ci sono state delle new entry interessanti che dovranno dimostrare di essere dei veri LTD. Stiamo cercando di formare una seconda squadra forte quanto la prima (seconda solo per creazione...)!! Comunque se vuoi la mia, forse ci serve un player sì forte ma con un'ottima connessione che possa hostare le nostre cw. Spesso ci è capitato di affrontare cw senza poter hostare e se vuoi competere a certi livelli non te lo puoi permettere...

D: Il forum ve lo fatto fare io da un mio amico xD perchè conosco marko da 2 anni quando ero negli H3r0 comunque andiamo avanti :D

R: Eheheh lo so lo so infatti ti devo ringraziare anche per questo motivo! e ringrazia pure il grafico Krikkio veramente molto bravo!! ;)

D: Vi è piaciuta la tarhetta ricevuta?

R: Molto bella, personalmente è la prima che ricevo quindi assume per me un valore unico!! ;)

D: Grazie mille della disponibilita e del tempo concesso

R: Grazie a te e lasciami solo concludere dicendo che prima parlavo appunto di gruppo. Io non so per quanto tempo e con quale continuità potrò essere presente su COD e quindi con la mia squadra e come premio verso alcuni miei membri voglio annunciare qui da voi di rendere ITz_Snake_Eye capo clan al posto del sottoscritto e di EuroTryp, mentre LTD_Super_Zebata e York2005 Vice Capo Clan... se lo meritano e spero che abbiamo tratto qualcosa dai miei insegnamenti!! quindi nulla ahahah a parte le battute mi fido di loro sono dei ragazzi splendidi!!!

LTD_DREAM_PLAYER
CLAN LTD



SEGUICI SU DAILYMOTION NON PERDERTI NESSUN VIDEO

VISITA ORA IL CANALE

La web tv dedicata alla comicità

Dailymotion Video Sfoglia Forum

0 game-eXperience

Trova

Carica un Video


GAME EXPERIENCE

Dove trovare **NEWS**, **TORNEI**, **ARTICOLI** e molto altro, **seguici** sul nostro sito!

www.game-experience.it

Game-eXperience

sommario video following fan preferiti playlist gruppi contest contatti commenti forum moderazione



game-eXperience
93 310 visti
OFFICIAL USER

Promuovi

Hi place 2

2 +1 0

www.game-experience.it

Più informazioni

Sito Web: <http://www.game-eXperience.it>
Portale dedicato al mondo dei videogame e delle console casalinghe e portatili, organizziamo Tornei Online Multigiocatore di svariati giochi a cui potrete iscrivervi inoltre troverete anche Anteprime, Recensioni, Video e molto altro.

Game-eXperience.it è nato dall'unione di 2 portali noti nel panorama videoludico online, Project-Console e FIPOT.

il mio account

crea un gruppo

crea una playlist

crea il tuo jukebox

crea un videowall

Contatti (0)

Aggiungi un amico!


La vita è più bella con gli amici! Cerca tra gli iscritti per incontrarne di nuovi.

Gruppi (0)

Entra in un gruppo o crealo!

Ti piacciono i mix?
Esplora e unisciti al gruppo, o prosegui e crea il tuo.

Dead Space 3 - Official First Gameplay




Dead Space 3 - Official First Gameplay
Da game-eXperience
20:52

Aggiungi a Condividi


Maggiori informazioni sul video >

Video (2094)


Più votati | Più visti | Più popolari




Dead Space 3 - Official First Gameplay
20:52




Tekken Tag Tournament 2 - Knock 'Em Down trailer
04:03




The Amazing Spider-Man - Free roam developer diary
03:55



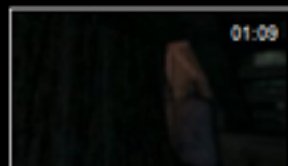
ADVANCED TECHNIQUES PERSONA 4 ARENA
TUTORIAL
03:33




Metal Gear Solid HD Collection - Launch trailer
02:31



Heroes of Ruin - Launch trailer
01:38




Amnesia: A Machine for Pigs - Teaser trailer
01:09



Halo 4 Tournament - Hardlight Shield
10:43

tutti i video >

Playlist (1)





TORNEO SEMPER FIDELIS

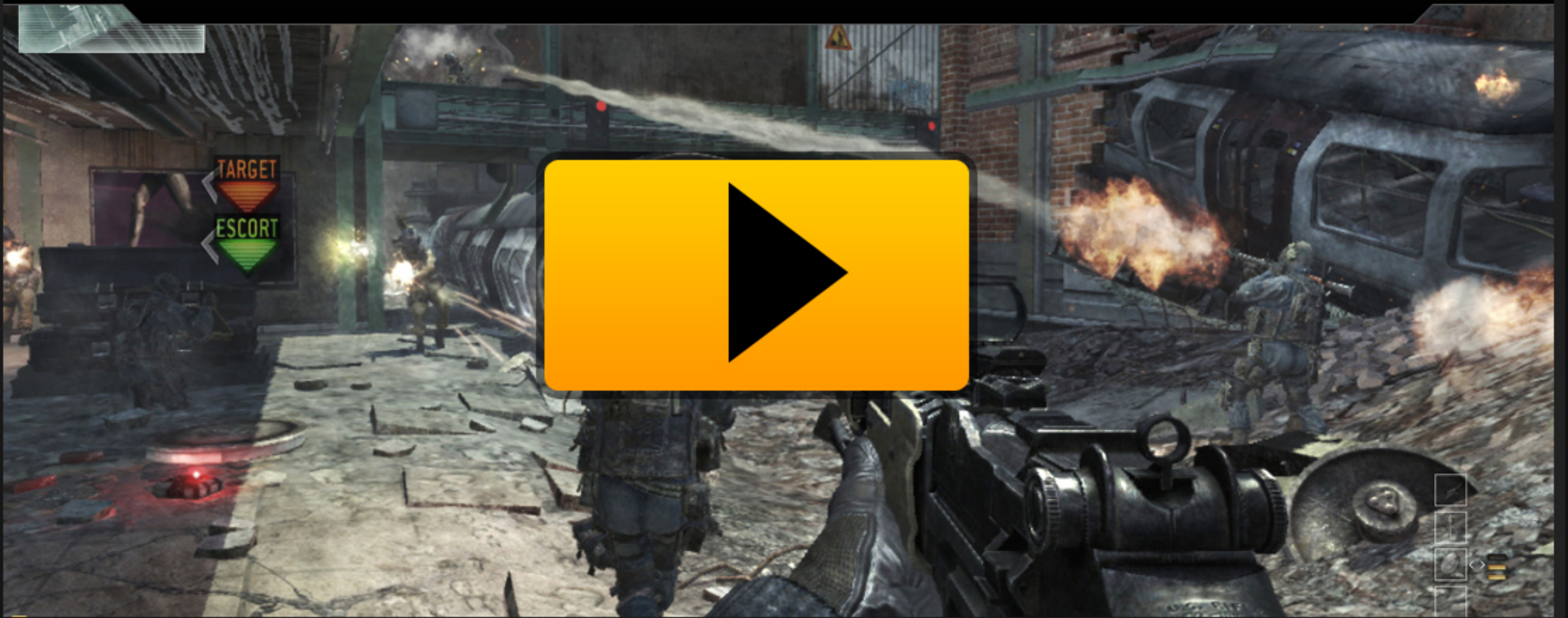
Eccoci al primo torneo importante a livello **standard** giocato su Mw3. Il torneo si è svolto con un 4vs4 con modalità di “**movimento**” (dominio e/o demolizione) e sempre il nostro benamato **ced**. Molti teams facenti parte dei clan **più famosi** a livello **nazionale** nello standard hanno aderito.

Precisamente, hanno partecipato clan del calibro di LUPI, Fatal Killers, Thanathos Brotherhood, LUI, Dark Italian Warriors, Tarantino Fanclub, Silent Killers, CAZZUTI e molti altri!!

MW3 SEMPER FIDELIS



CLICCA E GUARDA LA FINALE



Nel girone vi son state subito le prime sorprese!!

I **LUI** non hanno superato la prima fase e nell'equilibratissimo girone F (3 teams a parimerito a 6 punti) il team **Sk Inferno** non è passato per classifica avulsa alla fase finale!! Dagli 8 gironi quindi son usciti team/clan del calibro dei LUI, Foxhound, Cazzuti, Sk Olympo, Crazy Skullz, Psc, Take Away, Fatal Killers, LK ma nei quarti le cose si fanno **sempre più interessanti**.

I **Ringo Eaters** (Fk) dopo l'eccezionale prestazione contro i LUI (poco avvezzi allo standard) si fanno bloccare dall'armata dei **TAR** di Manilo & Co. mentre gli **Lk** con il team **Millenium** vincono contro il team **Take Away** all'ultima mappa per **3 a 2**.

Gli **Fk Legend** vincono soffrendo fino all'ultimo con gli ottimi **Psc** e, a sorpresa, i **Foxhound** superano i **Cazzuti** vincendo per un errore di iscrizione del team di Mirko.

Nelle semifinali si vede la superiorità degli **Fk Legends** rispetto ai **Foxhound** e ai **Tar** rispetto al team **Millenium** e quindi tutti pronti per il gran finale: si affrontano i 2 teams (Fk & TAR) che spesso in questi anni hanno **monopolizzato le finali dei tornei standard**, chi riuscirà a uscirne vincitore?

La finale è stata giocata ad un livello **altissimo** ed è pure stata **ripresa dalle telecamere della gX TV**; partita così equilibrata che serve la mappa spareggio per attribuire la vittoria di questo avvincente torneo ai **TAR**!!

Onore a Manilo, Leon, Sbruzzatore e Fonzo, autori di un grandissimo torneo.

Complimenti pure agli **Fk Legend** di Angelgatsu, Mido, Mik12Ita, Vandi e Blasteez che hanno lottato fino alla fine e bravi anche i **Foxhound** di Mirkosnake che salgono sul podio più basso visto il ritiro in finale del team **Millenium**.

Torneo concluso, al prossimo evento standard su **Game-eXperience**!

INTERVISTA

Manilo



SEMPER FIDELIS **TOURNAMENT**





INTERVISTA A MANILO

Intervista a cura di **Valerietto96**

D: Ciao sono il repoter di gx per il magazine, parlaci di te

R: Ciao, mi chiamo manuel, sono un ragazzo di 20 anni. Sono uno studente di ingegneria, felicemente fidanzato da 4 anni. Insomma una vita di sforzi, ma con tanta soddisfazione. Coltivo I hobby dei gdr(giochi di ruolo) ne avró giocati una centinaia. Per quanto riguarda la vita coddiana, sono ormai un cardine di uno dei piú grandi e prestigiosi clan italiani su ps3, per quanto riguarda lo standard. Siamo un clan unito, a cui piace sempre conoscere persone, sia sul campo di battaglia, se cosí si puó chiamare, sia fuori.

D: In che clan sei?

R: Tarantino fan club

D: In che anno si è creato?

R: Nel 2007 su resistance fall of men

D: Avreste mai pensato di arrivare a questi livelli?

R: Sapevo di aver ampio margine di miglioramento, ma non credevo che sarei mai giunto qui. Ci sono arrivato anche grazie ai miei compagni

D: Conti molto su di loro ?

R: Se non avessi contato su di loro, non avrei mai vinto nulla.

D: Qual’e il segreto per stimolare il clan a fare dei risultati sempre migliori?

R: Ogni team deve avere una sua figura forte, io la rappresento per i miei. Per forte non intendo capace nel gioco, ma che sappia elogiare, criticare i propri compagni

Il buonismo spudorato non ha mai portato grandi frutti.

D: Ora queste serie di vittorie vi portera piu morale e sicurezza all’interno del clan ?

R: Sicuramente. Contribuiscono molto.

D: Perchè vi siete iscritti al 4 vs 4?

R: Perché sappiamo che su ps3 i tornei migliori sono organizzati da pjc che ora e diventata gx insieme alla fipot, e da alcuni clan come gli fk e i diw.Inoltre quando ci iscriviamo ai tornei il nostro obiettivo é vincerlo :)
Diffido da chi profetizza: “l’importante é partecipare”.

D: L’importante è vincere :) andiamo avanti ahahahaha

R: :)



D: Qual'è stata la partita più impegnativa, e quella più emozionante?

R: Impegnativa, sicuramente la finale del torneo fk, giocata su black ops contro gli fk stessi. Vincemmo noi per 3-2 dovendo rigiocare l'ultimo cattura la bandiera per ben 4 volte. La più emozionante fu una cw giocata contro gli sk, che finì con un pareggio. Ricordo ancora il dominio vinto da noi su sub base per un clamoroso 200-199

D: Dico nel torneo :D

R: Nel torneo è stata sicuramente la finale contro gli fk, anche perché è stata l'unica partita dove sapevamo di poter perdere. E contro gli fk è sempre una sfida all'ultima killcam.

D: Parlatemi della finale

R: È stata una partita molto bella e combattuta, abbiamo vinto il primo ced agevolmente, perso demolizione a causa di una mia cavolata, perso il secondo ced 8-7 dopo una bellissima partita. Abbiamo poi vinto il dominio su hardath di soli 4 punti. Mentre lo spareggio è stato vinto dal tar in relativa scioltezza.

D: Vi riscriverete ad altri tornei di Game-eXperience?

R: Certamente, li adoriamo.

D: Vi è piaciuta la targhetta ricevuta?

R: La reputiamo bellissima, da anni le targhette pjc e gx sono le migliori.

D: Grazie mille della disponibilità e del tempo concesso

R: Prego un saluto a tutti, se volete seguirci basta che visitate il nostro canale youtube: MRMANNYGB

MANILO
CLAN TAR



INTERVISTA

the_gladiator_92



TRICK ME TOURNAMENT





INTERVISTA A THE_GLADIATOR_92

Intervista a cura di **Valerietto96**

D: Ciao! Innanzitutto, prima di iniziare, qual è il tuo vero nome?

R: Daniele Colucci

D: In quale clan giochi?

R: Parlando di FIFA ho due club, uno è “Heart of Dragon (HoD)”, mentre l’altro è “Titanium”, un’associazione nella quale gioco. Per quanto riguarda Call of Duty, invece, sono caposquadra degli =AK= Rusherz

D: Come ti trovi in questi club?

R: Mi trovo molto bene, anche se i due stili di gioco sono decisamente diversi.

D: Possiamo sapere quale sia il tuo stile di gioco?

R: Riguardo il club tendo a essere molto fisico, ricevendo palla e gestendola di prima, mentre al limite dell’area tento il tiro a giro o di potenza, anche se contro un portiere umano è difficile segnare. Nel gioco singolo, invece, lo stile è molto semplice: avanzo con la squadra larga evitando gli errori, che sono accettabili solamente nel caso io sbagli qualche tiro.

D: Da quanto giochi a FIFA?

R: Comprai il primo mio primo capitolo, FIFA08, nel 2007, dopo aver riscontrato che FIFA era diventato un vero e proprio gioco simulativo, rispetto al rivale PES, che acquistavo dal primo episodio.

D: Hai mai pensato di ritornare su Pro Evolution Soccer?

R: Sinceramente ogni anno, prima di comprare il gioco, provo entrambe le demo, riscontrando lentissimi miglioramenti di PES rispetto a un FIFA che procede con passi da gigante. Diciamo che sono un po’ in dubbio, anche se il favorito rimane sempre FIFA.

D: È da tanto che fai questi tipi di tornei?

R: Beh, i tornei di FIFA mi hanno sempre sbizzarrito, quindi partecipo volentieri, anche se sinceramente questo è solamente il secondo anno in cui gioco a livello “agonistico”, con quattro tornei -questo compreso- all’attivo. Ora come ora, poi, mi piace il fatto che si possa giocare al 100%, quindi il premio è già il divertimento. Anche se purtroppo, a malincuore, non posso negare che ci sia chi gioca sporco.

D: Hai vinto altri tornei?

R: Il mio miglior piazzamento è stato un ottavo di finale, purtroppo a causa di imprevisti che non mi hanno permesso di giocare bene.

D: Qual è stata la partita più impegnativa, e quale la più emozionante?

R: Mmh... impegnative lo sono state tutte, anche se ci sono stati diversi risultati con cinque o sei reti. Ma essendo uno sportivo mi sono divertito in tutte, dando sempre il massimo. Emozionanti invece lo sono state soltanto un paio, come ad esempio i quarti di finale e ovviamente la finale, anche perché oltre a essere un derby Inter - Milan era un derby anche per me, avendo giocato contro un amico ed avendo scambiato con lui diversi consigli riguardo il gioco in passato.



D: Con quale squadra hai vinto il torneo, e perché l’hai scelta?

R: Ho utilizzato il Milan perché ho trovato il giusto equilibrio che cercavo, utilizzando il modulo base e sfruttando classe e velocità rispettivamente di Cassano e Robinho per gestire meglio le fasi offensive, mentre in difesa la copertura era discretamente buona. Inoltre sui calci d’angolo riuscivo a concludere bene i miei schemi.

D: Parlando di calcio, quello vero però, come hai visto il derby odierno tra Lazio e Roma?

R: Da romanista sono di parte, ma cercherò di essere imparziale e sportivo, anche perché mi capita spesso di incontrare tifosi di ambe le squadre quando lavoro; Francamente ho visto una partita molto agitata, specialmente per l’espulsione e il goal subito dai giallorossi dopo soli sei minuti. E nonostante la Roma si sia fatta valere, la Lazio è stata brava a sfruttare i parecchi errori di Taddei a centrocampo per ripartire in contropiede. Le azioni da goal sono state a mio avviso pari, quindi la partita è stata equilibrata nonostante l’inferiorità numerica dei miei, per altro ingiusta, parlando da cuore romanista.

Tengo a segnalare, pur dispiacendomi, il fatto che la partita sia stata caratterizzata dai soliti cori razzisti da parte della tifoseria biancazzurra, nonostante prima dell’inizio ci fosse stato il saluto per l’anti razzismo. E per come sta andando il declino italiano, non posso che confermare le tesi che ci vedono come un popolo d’imbecilli.

D: Tornando al torneo, invece, ti è piaciuta la targhetta ricevuta?

R: Parlando da “ignorante” in materia grafica ti posso dire che a me piace molto, anche perché è sempre bello ricevere un qualsiasi premio.

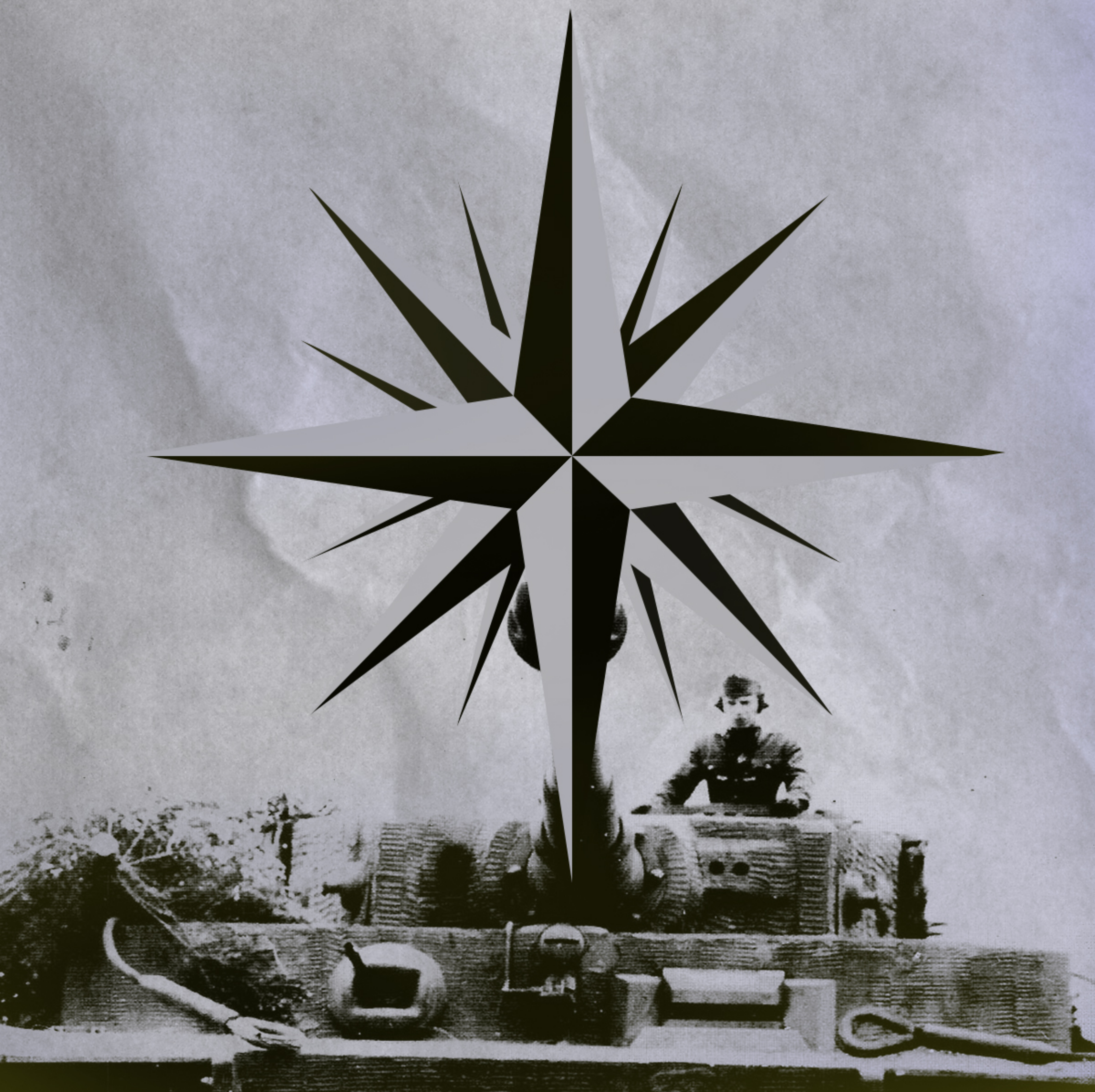
D: Grazie mille per la disponibilità e per il tempo concesso, e complimenti ancora per il traguardo raggiunto nel torneo Trick Me. Alla prossima!

R: Grazie a te, buona continuazione.

THE_GLADIATOR_92



ALBO D'ORO



MW3 STD QUALIFICATION TO ESP



1° / Infected Gaming



2° / Take away



3° / FK Legend



4° / Playstation Soldiers Clan

MW 3 DUO WARFARE



1° / Army of Two



2° / I PRO Players



3° / Lght & Livino



4° / FK UR Fear

FIFA QUALIFICATION TO EPS



1° / Try-Jacy91



2° / Bleubublebeubu



3° / Epi78



4° / Tonymarciano

MW 3 WAR FOR GLORY



1° / Last to Die



2 / Silent killers



3° / Devastati Mentali I Gladiatori



4° / LUI Assetati

BF3 SQUADRA ARTIFICIERI



1° / RED RAGE



2° / Lone Wolves



3° / VVV Team B



4° / VVV Team A

MW 3 SEMPER FIDELIS



1° / Tarantino Fan club



2 / FatalKillers Legend



3° / Foxhound Clan



4° / Nessun quarto classificato

ENTRA NELLO STAFF



Ti ci vedi nello Staff di Game-eXperience.it? Se sì metti alla prova te stesso entrando a far parte della nostra squadra ricoprendo una delle molteplici cariche disponibili, cerchiamo sempre gente nuova e capace

LE QUALITA' NECESSARIE

- ✓ Rispetti gli impegni presi
- ✓ Hai del tempo libero
- ✓ Ami i videogiochi
- ✓ Ti piace Game-eXperience



SALE

**SPAZIO IN VENDITA
CONTATTATECI **QUI****

L'assassino più famoso del mondo (videoludico) torna a mietere vittime

Durante il mese di Maggio dello scorso anno, **IO Entertainment** e **Square Enix** ha annunciato ciò che molti videogiocatori attendevano da 5 anni a quella parte, ovvero il quinto capitolo della serie **Hitman**, il primo ad approdare anche su PlayStation 3, oltre che, naturalmente, su Xbox 360 e PC.

Mentre ancora non si ha una data d'uscita certa, il team di sviluppo ha però già rivelato interessanti e importanti informazioni e video, sottolineando già da subito la sue intenzioni, ovvero mantenere le **meccaniche principali** che hanno reso famosa la serie aggiungendo diverse novità e miglioramenti.

HITMAN™

ABSOLUTION

SCHEDA SU GAME-EXPERIENCE



Genere

Azione

Produttore

Square-Enix

Sviluppatore

IO Interactive





HITMAN ABSOLUTION

Anteprima del gioco a cura di **andry456**

Ancora non si hanno informazioni riguardanti la trama di **Absolution**, ma nonostante ciò i pochi video di gameplay mostrati da IO Interactive hanno mostrato un Agente 47 più in forma che mai e alle prese con **importanti** e **drammatiche** decisioni, come quella che lo porterà ad accettare il contratto per l'uccisione di **Diana Burnwood**, personaggio molto importanti nei precedenti capitoli.

Per completare le sue missioni, il giocatore avrà grande libertà sia per quanto riguarda la strada da intraprendere, visto l'abbondare di stradine e cunicoli negli edifici in cui dovremo imbatterci sfruttando **meccaniche di arrampicamento** simili a quelle di **Assassin's Creed** e di **Uncharted**, sia per l'approccio con cui affrontare il nemico. Infatti, si potrà decidere se scatenare conflitti a fuoco o preferire per la classica e curatissima **azione stealth**, di cui tratteremo meglio nel prossimo paragrafo.

Tra una sparatoria e l'altra, molto importante sarà la **barra dell'istinto**, la quale è fondamentale per l'utilizzo di abilità come il **Point Shooting System**, attraverso il quale è possibile, nel momento in cui si irrompe in una stanza, dare una veloce occhiata ai punti di maggiore interesse del luogo e coordinare i movimenti delle nostre armi, cogliendo di fatto i nemici di sorpresa.

Su questo lato l'action/sparatutto mostra forse il suo unico difetto, ovvero **l'Intelligenza Artificiale** dei nemici, assai meno brillante di quella con cui si imbatte nelle fasi stealth.

L'essenza della serie **Hitman** è sicuramente l'azione stealth e **Absolution** non poteva che arricchire questo già ottimo aspetto, aumentando ancora di più il coinvolgimento del giocatore all'interno della scena. Infatti, una volta entrati in azione non ci si sentirà mai al sicuro, e un semplice errore, come l'avvicinamento ad una porta ad apertura automatica, potrebbe far saltare **rovinosamente** la nostra copertura.

Ciò è reso perfettamente grazie all'intensificarsi, in base alle situazioni, del battito cardiaco di 47, fino ad arrivare, nel caso di azioni improvvise dei nemici, ad un vero e proprio scatto di nervi del pro-



tagonista, in cui il tempo si sbloccherà per qualche momento.

Importante su questo lato sarà la già citata barra dell'istinto, caricabile effettuando azioni e uccisioni silenziose. Grazie ad essa, infatti, 47 sarà più o meno affine a compiere pericolose **azioni istintive**, oltre a permettere di utilizzare il cosiddetto **Istinto dell'Assassino**: simile a ciò che è già presente in Assassin's Creed e in Batman, essa ci permette, per un tempo molto limitato, di osservare le traiettorie che compiranno le guardie per un notevole vantaggio tattico.

Migliorata è anche l'interazione con l'ambiente, sempre **ricco di oggetti** pronti a fare al caso nostro, come tavoli e scatole.



Anche sul lato grafico, **Hitman Absolution** si sta dimostrando davvero promettente. Il nuovo motore grafico **Glacier 2**, infatti, ha da subito mostrato i muscoli, regalandoci un mondo di gioco molto vario e ricco di dettagli ad una qualità veramente alta. Ogni elemento dell'ambiente, a detta del team, avrà **una propria storia**, e vista la possibilità di interagire con esso, una notevole cura su questo lato non può che essere una manna dal cielo per tutti gli amanti della serie.

Un anno fa, **Deus Ex: Human Revolution** ha riportato in auge uno stile di gameplay che da anni era stato messo da parte. Nel 2012 il testimone di ciò non può che passare a Hitman Absolution, un titolo che non potrà che fare la felicità di tutti gli amanti dello stealth vecchio stile e che hanno sempre riposto fiducia nei numerosi titoli dedicati all'Agente 47. Un gameplay **molto curato**, una storyline che si promette molto **intensa e drammatica** e un ottimo comparto grafico sono una combo perfetta per quello che potrebbe essere uno dei migliori giochi di quest'anno. Non ci resta, quindi, che attendere (speriamo) pochi mesi per avere finalmente tra le mani questo titolo.



A HIDEO KOJIMA GAME

T A C T I C A L E S P I O N A G E A C T I O N

METAL GEAR SOLID

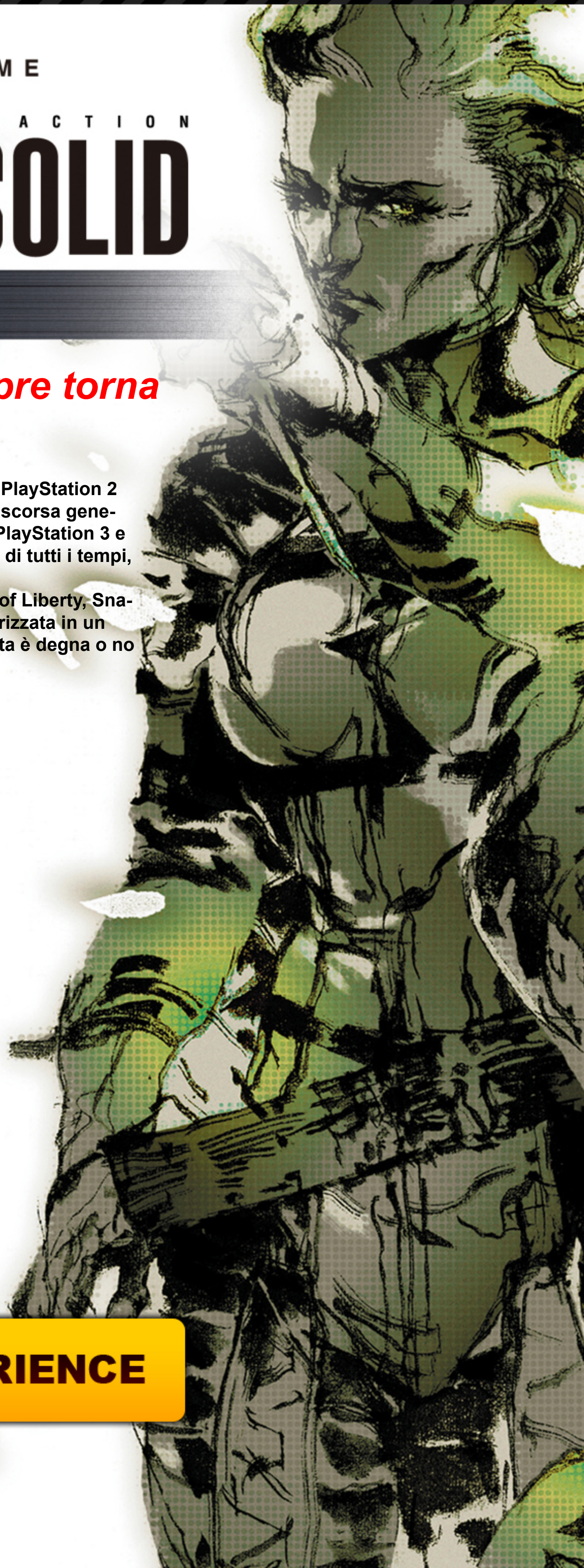
HD EDITION

Una delle serie più amate di sempre torna con una collection imperdibile

Sono passati circa due anni dal rilascio della prima Collection di titoli PlayStation 2 rimasterizzati in HD, e con il passare dei mesi sempre più saghe della scorsa generazione stanno riacquistando nuova linfa vitale grazie all'approdo su PlayStation 3 e Xbox 360. Questo è il caso anche di una delle serie più amate e lodate di tutti i tempi, ovvero Metal Gear Solid.

Infatti, ben tre titoli del fortunato brand di Hideo Kojima, ovvero Sons of Liberty, Snake Eater e Peace Walker, sono da poco disponibili in versione rimasterizzata in un unico pack. E' quindi il momento di vedere se questa attesissima uscita è degna o no del nome che porta.

SCHEDA SU GAME-EXPERIENCE



Genere

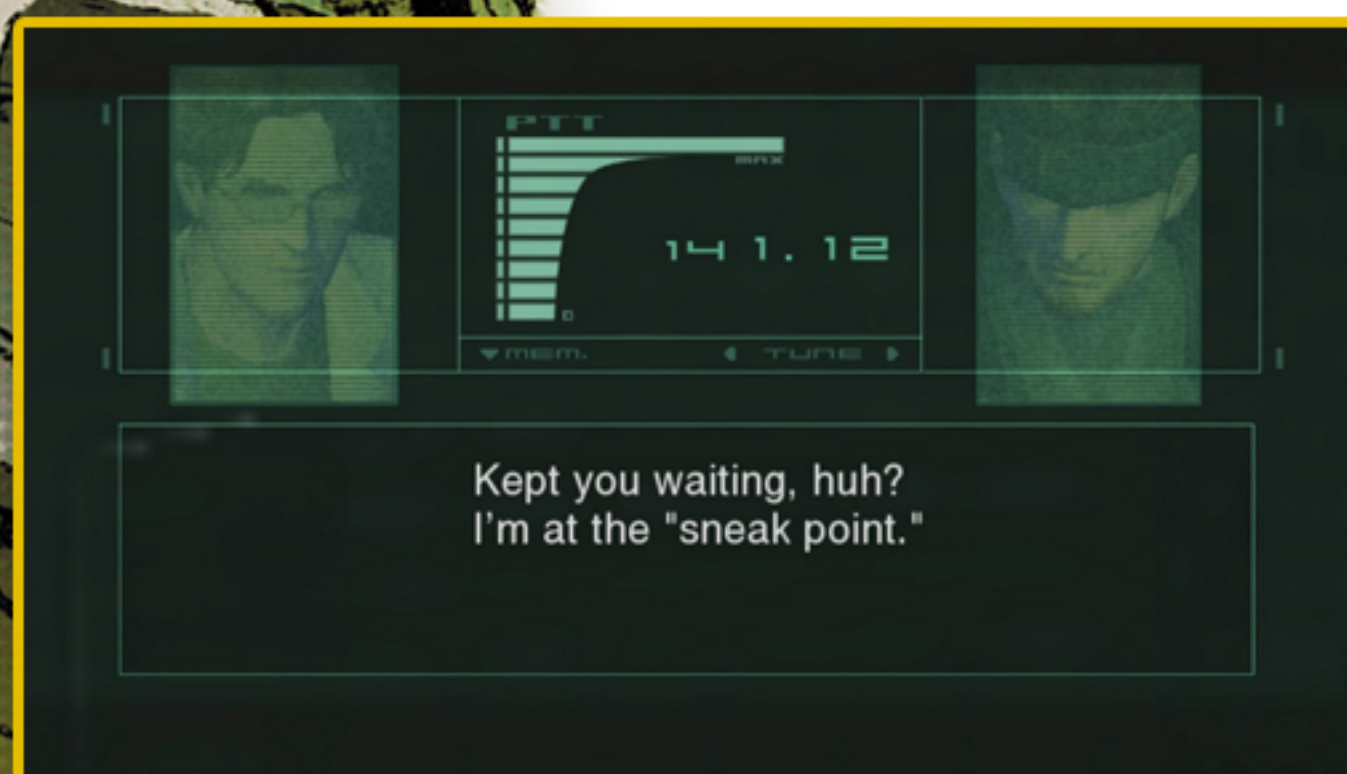
Azione

Produttore

Konami

Sviluppatore

Kojima Pr.





METAL GEAR SOLID HD COLLECTION

Recensione del gioco a cura di [andry456](#)

Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty e **Metal Gear Solid 3: Snake Eater** sono riproposti nelle loro rispettive edizioni speciali, ovvero Substance e Subsistence, anche se non tutti i contenuti speciali sono stati reinseriti. A fare la loro comparsa come bonus, però, ci sono i primi due capitoli della serie, usciti oltre **vent'anni fa** su MSX. Subito si può notare, però, la mancanza del primo capitolo di Metal Gear Solid, uscito su **PSX**, la cui esclusione è ancora avvolta da un alone di mistero che sia Konami che Kojima Productions sembrano non voler togliere.

Nonostante ciò, esso è disponibile a pagamento sul **PlayStation Network** nella sezione relativa ai **Classici PlayStation**, ovviamente nella versione originale. Ma parliamo delle importanti novità apportate ai tre titoli. Ciò che subito balza all'occhio è il miglioramento grafico a cui sono stati sottoposti i tre titoli, tutti giocabili a **720p** con **60fps** stabili.

Anche se le texture sono rimaste pressoché le stesse e anche se il peso degli anni si fa comunque sentire, non si può che lodare il lavoro fatto dalla Kojima Productions sulla rivisitazione di alcuni ambienti, come la foresta di **Snake Eater**, davvero in maniera impeccabile. Nonostante ciò, c'è comunque da segnalare che, come era facile aspettarsi, la qualità di questo restyling varia da titolo a titolo, e che vede il suo punto più basso, se così si può definire, in **Sons of Liberty**, il più datato dei tre capitoli proposti.

Miglioramenti sono stati fatti anche sul già eccelso lato sonoro grazie ad un **remixaggio completo** in Dolby Digital. Per gli amanti delle sfide è stato inserito anche il **supporto agli obbiettivi/trofei**, mentre per i possessori di **Peace Walker** su PSP è presente una feature denominata "Transferring" attraverso la quale è possibile trasferire i propri salvataggi sulla propria PlayStation 3, così come potrà essere fatto anche per gli altri due capitoli con la versione per **PlayStation Vita**.

Primo capitolo ad approdare su PlayStation 2, Sons of Liberty è considerato da buona parte dei fan **il peggiore** tra i Metal Gear Solid, vuoi per il troppo hype creatosi attorno o per i troppi filmati

di intermezzo. Nonostante ciò, la sua qualità è **indiscutibile**, e questa riedizione non sembra proprio essere da meno.

Anzi, il lodevole miglioramento grafico affiancato all'imbattibile gameplay, **rimasto invariato**, che ha reso famosa la serie potrebbero invogliare tutti i fan a rivedere il proprio giudizio su questo titolo, che forse più di tutti mostra i conflitti tra i tre figli/cloni di Big Boss. Come detto prima, però, vista la sua "vecchiaia", questo è anche il titolo che meno risente del miglioramento grafico fatto dal team di Kojima.

Memore delle critiche inviate verso Sons of Liberty, Hideo Kojima e il suo team ha sfornato nel giro di tre anni quello che ancora oggi è considerato da molti **il migliore tra i Metal Gear Solid**, Snake Eater.





In questo capitolo si fa un balzo indietro nel tempo andando a vestire i panni di **Naked Snake**, meglio conosciuto con il soprannome di “**Big Boss**”. I miglioramenti rispetto a Sons of Liberty sono avvertibili su praticamente ogni lato, in particolare sul gameplay. Infatti, varie scelte fatte dal team, come **l’esclusione del radar** e la possibilità di Big Boss di **perdere stamina** per cause relative all’ambiente che lo circonda, come il cibo, unite ad un miglior utilizzo dei filmati, non fanno che aumentare **progressivamente** il pathos fino all’ultimo titolo di coda. A differenza del predecessore, qui si vedono maggiormente gli **ottimi risultati** raggiunti con il lavoro di restyling grafico, e ciò non può che fare felici tutti i numerosi sostenitori di questo capolavoro videoludico.

Ultimo arrivato in casa Konami, **Peace Walker** è stato inizialmente rilasciato in esclusiva per PlayStation Portable, ovviamente con i relativi limiti che comporta la console portatile di Sony, come la mancanza del secondo analogico. Tali problemi, però, sono stati **brillantemente risolti** con questo porting su PlayStation 3 e Xbox 360, dove la telecamera non è più un problema esistenziale. Sul lato della trama, in questo capitolo ci troviamo a vestire nuovamente i panni di Big Boss a dieci anni di distanza da Snake Eater nel tentativo di sventare una crisi missilistica globale. I miglioramenti non si limitano solamente al lato grafico e del gameplay: infatti, Peace Walker è l’unico dei tre capitoli a supportare anche una **modalità cooperativa online**, che qui si presenta molto più rafforzata dal maggior livello del Sony Entertainment Network e dell’Xbox Live rispetto al piccolo network per PSP.

Diciamolo, Metal Gear Solid era già pressoché **perfetto** prima, no? Beh, allora non potete che concordare sul fatto che questa è senza dubbio **la miglior HD Collection** fino ad ora disponibile sul mercato, così come un **must buy** per tutti i fan della serie che hanno già apprezzato questi tre titoli nelle loro rispettive piattaforme originarie, ma anche per coloro che hanno intenzione di avventurarsi per la prima volta nella intrigante ed emozionante trama che contraddistingue questa serie da tutte le altre disponibili sul mercato, magari in vista di, chissà, un eventuale quinto capitolo.

VOTO FINALE: 10

++++

E’ Metal Gear Solid
Ottimo miglioramento grafico e sonoro
Multiplayer di Peace Walker migliorato
E’ Metal Gear Solid

Il peso dell’età si fa sentire
Presenti alcuni bug risalenti alle edizioni originali

Venite a trovarci anche su:



Pagina Facebook

Clicca per visitare



Profilo Twitter

Clicca per visitare



Canale Dailymotion

Clicca per visitare



Progetto Rec4You

Clicca per visitare

game experience

IL MAGAZINE DI  **GAME**
EXPERIENCE

Nel prossimo numero



GX LEAGUE

La prima Lega di Game-Experience! Pronto ad entrare nella storia di gX?



VITTIME E CARNEFICI

I resoconti dei migliori Tornei dagli inizi fino all'inevitabile conclusione



CONQUISTARE LA VETTA

I campioni ai microfoni: il dietro le quinte di una vittoria

Questo ed altro nel secondo numero del nostro magazine, **fra 3 mesi** appuntamento sul nostro sito, **Game-eXperience.it**, con tante altre pagine sui videogiocatori.